



Hanabi

ROZŠÍŘENÍ „ZVLÁŠTNÍ CENA POROTY“

Antoine Bauzá



OBSAH ROZŠÍŘENÍ

- 6 bonusových karet

PŘÍPRAVA

Připravte Hanabi dle běžných pravidel. Zamíchejte 6 bonusových karet tohoto rozšíření a rozložte je doprostřed stolu, lícem dolů.

JAK TO FUNGUJE?

Jakmile hráč dokončí nějaký ohňostroj (tedy správně zahraje kartu s hodnotou „5“), otočí namísto přidávání modrého žetonu jednu z bonusových karet a ihned spustí efekt dané karty. Ta je poté odložena stranou.

V následujícím textu se „hráčem na tahu“ myslí ten hráč, který dokončil ohňostroj a otočil bonusovou kartu.

POPIS KARET

Další nápověda (2 karty)

Hráč na tahu přidá modrý žeton do víčka krabičky.

Upřesnění:

- *Jsou-li všechny žetony již ve víčku, tento bonus propadá.*
- *Tento žeton se dá použít stejně jako při běžné hře.*





Recyklace (2 karty)

Hráč na tahu vybere z odhazovací hromádky libovolnou kartu, tu vrátí do dobíracího balíčku a zamíchá jej.

Upřesnění:

- Hráč vybranou kartu před zamícháním do balíčku ukáže ostatním spoluhráčům.
- Pokud už v dobíracím balíčku nejsou žádné karty (protože probíhá poslední kolo hry), hráč si místo vrácení vybrané karty do dobíracího balíčku tuto kartu ponechá a okamžitě začíná nové poslední kolo – hráči mají tedy navíc k dispozici několik tahů nad rámec běžného závěru hry.



Supernápověda (1 karta)

Hráč na tahu může ihned kompletně popsat kteroukoli kartu libovolného jiného spoluhráče: ukáže na jednu kartu v ruce a sdělí JAK její barvu, TAK i hodnotu.

Upřesnění:

- Supernápověda je volná akce, nestojí hráče tah ani modrý žeton.



Adrenalin (1 karta)

Hráč na tahu může ihned dobrovolně přidat do víčka krabičky 0, 1 nebo 2 červené žetony a současně stejný počet modrých žetonů.

Upřesnění:

- Pokud by se ve víčku ocitly 3 červené žetony, znamená to okamžitou prohru. Proto je možné přidat nejvýše 2.

