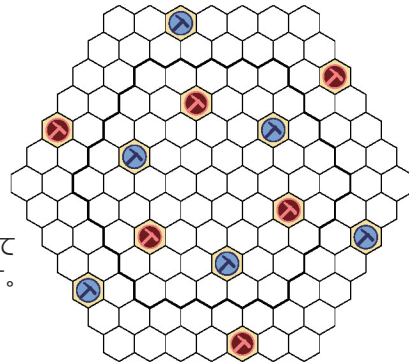


内容物：ボード 1 枚、ヘクスタイル 90 枚、炭鉱夫 12 個 (2 色が各 6 個ずつ)。

ショートゲームでは、内側ボード、タイル 45 枚、炭鉱夫 6 個 (2 色が各 3 個ずつ) を使用します。

固定配置：図で表示された各マスにタイル 1 枚と炭鉱夫 1 個を置きます。

自由配置：各プレイヤーは交互に、ボード上の 1 マスにタイル 1 枚と自分の色の炭鉱夫 1 個を置いていきます。タイル／炭鉱夫が既に配置されているマスの隣を除いて、任意のマスに置くことができます。最後に配置を行ったプレイヤーが、先にゲームの手番を行います。



自分の手番では、以下の 3 手順を順番に行います：

① 採掘

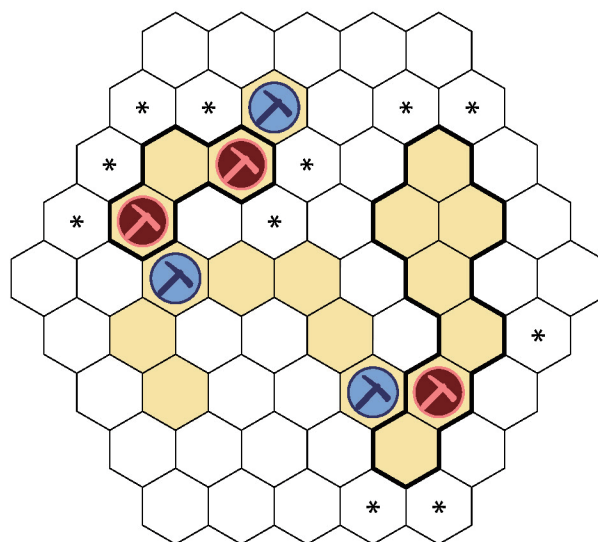
自分の炭鉱夫のうち 1 個以上の、「隣」または「他のタイルによって接続された」空いている 1 マスにタイルを置きます。相手の炭鉱夫は接続を妨害します。

炭鉱の崩落を防ぐために、そのタイルは以下に触れてはいけません：

- 他のタイル 4 枚以上
- 既に他のタイル 3 枚に触れているタイル

もし以前の手番で自分の炭鉱夫が排除されていた場合には、そのうち 1 個をそのタイル上に置きます。

もし自分が採掘できない場合には、ゲームに敗北します。

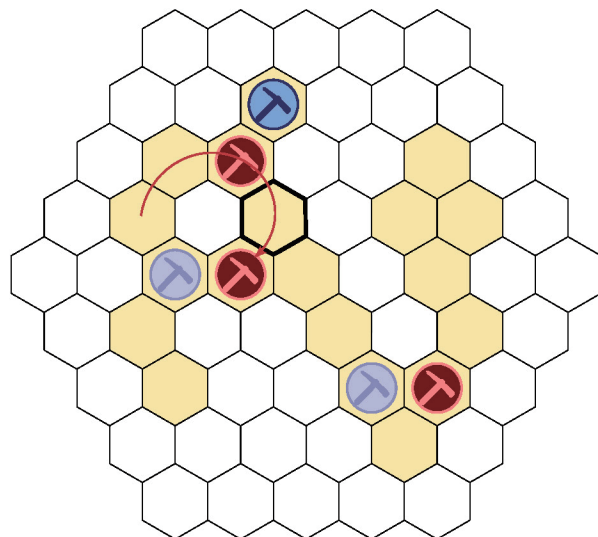


赤の接続が太線で強調されています。
赤の適正なタイル配置マスには*が描かれています。

② 移動

自分の任意の炭鉱夫 1 個を接続されたタイルに移動することができます。移動しなくても構いません。

自分が所有する他の炭鉱夫を通り越えて移動することができますが、相手の炭鉱夫を通り越えることはできません。



赤は太線で強調されたマスにタイルを置いて、炭鉱夫 1 個の移動を選択して、青の炭鉱夫 2 個を排除します。青の最後の炭鉱夫は、赤の炭鉱夫 1 個のみに接続しているので残ります。

③ 排除

以下の両方を満たす、相手の全ての炭鉱夫を排除します：

- 相手の他の炭鉱夫に接続されていない
- 自分の炭鉱夫 2 個以上に接続されている

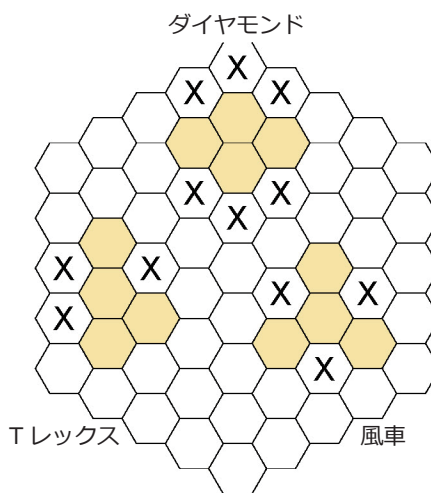
相手は排除された炭鉱夫を手元に置いて、自分の手番で 1 個ずつボード上に戻していくことになります。

MATTOCK

基本戦術

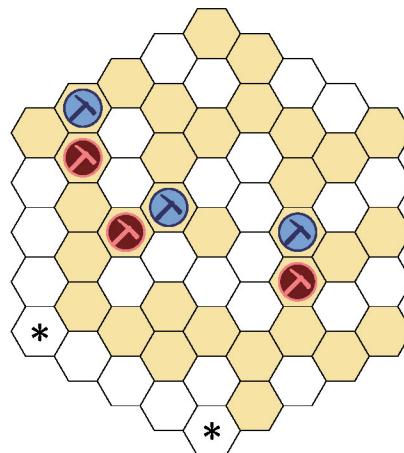
3つの基本構造で相手を妨害

- タイルがタイル丁度3枚に触れる時にはいつでも、それは右の図の3つの構造のうち1つを作ることになります。
- どのタイルも他のタイル4枚以上に触れることはできないので、これらの構造が完成したらそのタイルの周囲の空きマスは塞がれることになります。
- 自分の利益となり相手を妨害するように構造を作しましょう。



ボード端の配置可能マスを守る

- 採掘することができる最後のプレイヤーが勝利するので、相手よりも多くの配置可能マスにアクセスする必要があります。
- ゲームの終盤では、通常はボード周囲の端に配置可能なマスが残ることになります。
- 上記の3つの基本構造を利用して配置可能マスへの相手の接続を妨害して、自分の炭鉱夫でチョークポイントを占有しましょう。



赤は配置可能なマスが2マス残っています。
青は採掘するマスがないのでゲームに敗北します。