

donald x. vaccarino and nina paley

ФАБРИКА МОНСТРОВ

Монстростроительная игра для 2-6 игроков от 5 лет и старше
от Donald X. Vaccarino & Nina Paley

Игроки по очереди берут и выкладывают плитки, добавляя к своим монстрам или монстрам своих противников. Цель состоит в том, чтобы создать большого монстра, но не настолько большого, чтобы он остался недоделанным!

Состав игры

- 88 плиток монстров (каждая изображает часть монстра)
- правила игры

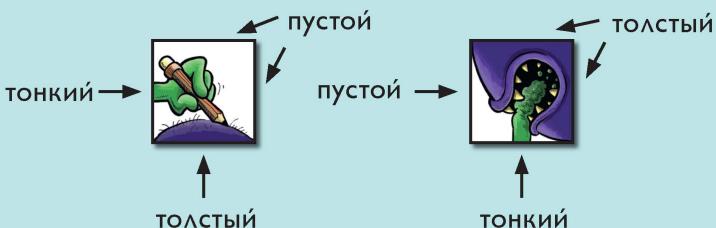
Подготовка к игре

Каждый игрок выбирает плитку для начала. Плитка, соединяющая 3 или 4 стороны, хороший выбор. Каждый игрок кладет свою плитку перед собой на стол; это «незавершенный монстр» игрока. Перемешайте остальные плитки лицевой стороной вниз.

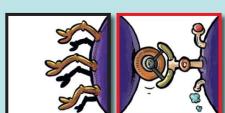
Игра

Игроки выбирают первого игрока и по очереди ходят по часовой стрелке. В свой ход игрок тянет одну плитку и добавляет ее к любому монстру – своему или чужому. Если есть монстр, к которому игрок может добавить плитку, он обязан это сделать. Игрок не может отказаться от играбельной плитки. Если плитку некуда присоединить, а все другие игроки соглашаются, игрок сбрасывает плитку в коробку (она не будет разыграна в этой игре) и вытягивает замену. После успешного выкладывания плитки ход заканчивается, и ходит следующий игрок.

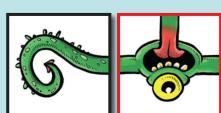
На каждом краю плитки изображен тонкий кусочек монстра (зеленого цвета), толстый кусок монстра (фиолетовый) или пустой (белый).



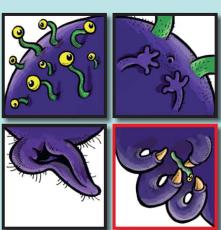
Игроки должны разместить каждую плитку таким образом, чтобы край новой плитки совпадал с краями монстра: тонкий с тонким, толстый с толстым. При этом другие граничащие края, если такие будут, тоже должны совпасть. Игрок может поместить пустой край рядом с пустым, но она должна соединяться с другой плиткой хотя бы с одной тонкой или толстой стороной. В примерах новая плитка имеет красную рамку.



ДА! Толстый
с толстым



ДА! Тонкий
с тонким



ДА! Толстый
с толстым
и пустой с пустым



НЕТ! Пустые нельзя
соединять без других



НЕТ!

Если у монстра игрока по периметру только пустые края плиток, то монстр готов. Игрок немедленно тянет случайную плитку, чтобы начать нового монстра, которого называют миньоном. Он делает это, даже если сейчас не его ход, и это не считается ходом. Когда завершается один миньон, тут же начните другого. У игрока никогда не должно быть больше одного строящегося монстра или миньона одновременно. Когда игрок завершил своего первого монстра, он больше не может размещать плитки на первых монстрах других игроков. Однако такой игрок может играть на миньонов других игроков.

Если монстр разросся слишком близко к другому монстру или краю стола, то осторожно переместите его, чтобы освободить больше места, но не меняя формы монстра.

Конец игры

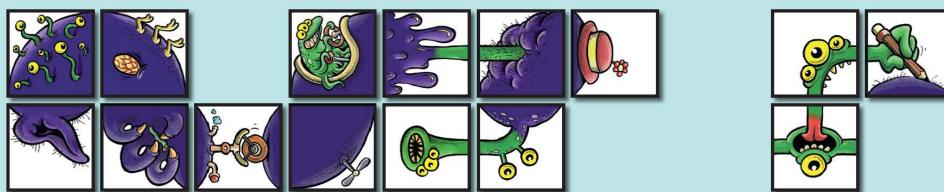
Когда у каждого игрока закончен первый монстр или плитки кончились, игра заканчивается

Счет

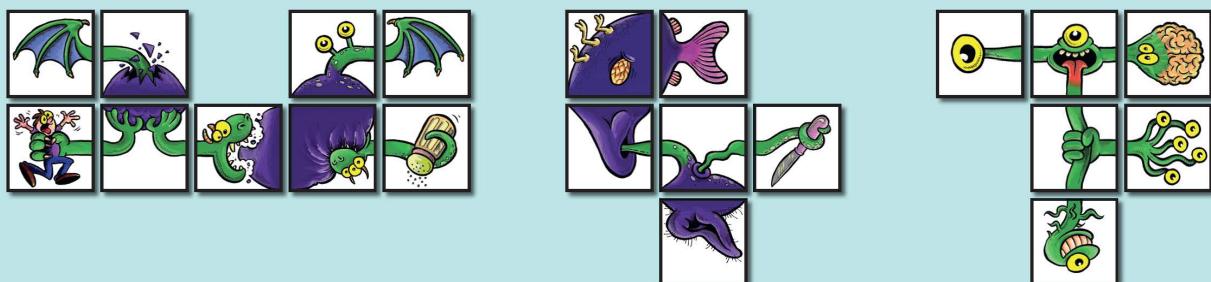
Каждый игрок получает одно очко за плитку у завершенного первого монстра и одно очко за плитку с глазом каждого завершенного миньона (одно очко за плитку с глазом, а не одно очко за глаз). Незавершенные монстры и миньоны не приносят очков!

Примеры выставления оценок:

У Анны есть один завершенный первый монстр (12 очков за 12 плиток) и один незавершенный миньон (0 очков, даже если у него есть две плитки с глазами), всего 12 очков.



У Натали есть один завершенный первый монстр (9 очков за 9 плиток) и два миньона (0 очков за отсутствие глаз у первого завершенного миньона и 5 очков за 5 плиток с одним или несколькими глазами во втором завершенном миньоне), в сумме 14 баллов.



Победа

Побеждает игрок с наибольшим количеством очков. Если есть ничья по наибольшему количеству очков, то все эти игроки радуются своей общей победе.

Authors: Donald X. Vaccarino and Nina Paley
Illustrations: Nina Paley and Marco Morte
Cover Artwork: Martin Hoffmann and Claus Stephan
Graphics: Mirko Suzuki
Translation: Qoom from BGA

© 2012 Rio Grande Games. All rights reserved.

If you have comments, questions, or suggestions, please write to us at:

Rio Grande Games, PO Box 1033, Placitas, NM 87043, USA

RioGames@aol.com

Visit our website at www.riograndegames.com

© 2012 Rio Grande Games

