

# **Dungeon Roll**



**Hősök Könyve**

- 1** *A Hős Titulusa*  
Minden Hős rendelkezik egy titulussal a kártyája mindkét oldalán. Amikor elegendő tapasztalatra tesznek szert, akkor a titulusaik és a képességeik fejlődnek.
- 2** *Képzettség*  
Egy Hős minden Kalandozása alkalmával bármennyiszer használhatja a Képzettségét.
- 3** *Végső Képesség*  
A Hős egy Kalandozás alatt csak egyszer használhatja ezt a képességet. A Végső Képesség használata után a Hőskártyát vízszintes irányba kell forgatni, jelezve ezzel, hogy ez a képessége kimerült.
- 4** *TP a szintlépéshez*  
Ez a szám jelzi azt, hogy a Hősnek mennyi tapasztalati pontot kell gyűjtenie ahhoz, hogy szintet léphessen, és hogy ilyenkor kell a kártyát átfordítani a Mester oldalára. (A kártyát ekkor ismét függőleges pozícióba kell állítani, mert egy teljesen új Végső Képesség válik elérhetővé.)
- 5** Ez a szimbólum azt jelzi, hogy a Hős melyik kiegészítőből származik.

1


## Occultist



Specialty: Clerics may be used as Mages  
and Mages may be used as Clerics

2

3

 Animate Dead: Transform 1 Skeleton into  
a Fighter. Discard it during the next Regroup  
Phase.

4

5 XP to Level up

5



# ***Keresztes Lovag / Paladin***

*A Paladin egy szent harcos, aki hűséges istenéhez. Megfizeti a dézsmát, és amikor a szükség úgy hozza, akkor számíthat az isteni beavatkozásra... kardja szent fényben ragyog és a színt összes szörnye sikoltva menekül előle. Amikor a fény kihuny, a ládák megnyílnak, és minden varázssitalért egy Csapattárs feltámad.*

## ***Keresztes Lovag:***

### **Képzettség**

A Harcosok Papokként, a Papok pedig Harcosokként használhatók.

### **Végső Képesség - Szent Csapás**

Kalandozásonként egyszer a Keresztes Lovag Harcosként, vagy Papként használható.

## ***Paladin:***

### **Képzettség**

A Harcosok Papokként, a Papok pedig Harcosokként használhatók.

### **Végső Képesség - Isteni Beavatkozás**

Dobj el 1 Kincsjelzőt, hogy elpusztíts minden Szörnyet, kinyiss minden Ládát, felhajts minden Varázssitalt, valamint hogy eldobj minden kockát a Sárkányfészekből. Ez nem minősül a Sárkány legyőzésének, ezért nem húzol Kincset, és nem kapsz Tapasztalatjelzőt sem. MEGTEHETED, hogy húzol egy-egy Kincset minden egyes kinyitott Láda után.



# **Bájoló / Bűvölő**

*Erős varázslatait használva a Bájoló képes rávenni a gyenge akaratú szörnyeket, hogy álljanak át az ő csapatába... varázsitallokká változtatva őket képes visszahozni elesett csapattársait.*

## **Bájoló:**

### **Képzettség**

A Tekercsek bármilyen Csapattársként használhatók.

### **Végső Képesség - Szörny Bájolása**

1 Szörnyet 1 Varázsitallá változtat.

## **Bűvölő:**

### **Képzettség**

A Tekercsek bármilyen Csapattársként használhatók.

### **Végső Képesség - Bűvölés**

2 Szörnyet 1 Varázsitallá változtat.





# ***Fél-Goblin / Törzsfőnök***

*A Fél-Goblin erős befolyással bír a Goblin fajtársaira - ez a befolyás azonban csak átmeneti, ugyanis azok a Goblinok, amelyek úgy döntenek, hogy csatlakoznak a csapatodhoz, a kazamata következő szintjére már nem követnek téged.*

## ***Fél-Goblin:***

### **Képzettség**

A Szörny fázis során bármikor kinyithatsz Ládákat és felhajthatsz Varázsitalokat még azelőtt, hogy minden Szörnyet legyőztél volna!

### **Végző Képesség - Segítségért Könyörgés**

Változtass át 1 Goblint Tolvajjá. A következő Rendezés fázis során dobd el.

## ***Törzsfőnök:***

### **Képzettség**

A Szörny fázis során bármikor kinyithatsz Ládákat és felhajthatsz Varázsitalokat még azelőtt, hogy minden Szörnyet legyőztél volna!

### **Végző Képesség - Ranggal Való Visszaélés**

Változtass át 2 Goblint 2 Tolvajjá. A következő Rendezés fázis során dobd el őket.



# *Lovag / Sárkánypusztító*

*A derék Lovag mit sem ért a varázsláshoz, ám úgy harcol, akár egy bajnok! A tüzes istenitélet sugallata által a Sárkánypusztító tudja, hogy mik a sárkány gyengeségei. Képes 2 különböző csapattárral is legyőzni a fenevadat.*

## *Lovag:*

### **Képzettség**

Amikor Csapatot alakítasz, akkor minden Tekercsből Csapattárs lesz. A később megszerzett Tekercsekre (például Varázsitalból, vagy Kincsből) ez nem érvényes.

### **Végső Képesség - Harci Üvöltés**

Egy félelmetes üvöltés, amely megrémíti a színt minden szörnyét, ám magára vonja a Sárkány figyelmét! Változtass át minden Szörnyet Sárkányfejjé, és helyezd őket a Sárkányfészekbe.

## *Sárkánypusztító:*

### **Képzettség**

Amikor Csapatot alakítasz, akkor minden Tekercsből Csapattárs lesz. Használj 2 különböző Csapattársat a Sárkány legyőzéséhez (3 helyett).

### **Végső Képesség - Harci Üvöltés**

Változtass át minden Szörnyet Sárkányfejjé, és helyezd őket a Sárkányfészekbe.



# *Zsoldos / Parancsnok*

*A Parancsnok képes javítani a morált, és a Harcosok rendkívüli elszántsággal küzdenek!*

## *Zsoldos:*

### **Képzettség**

Amikor Csapatot alakítasz, akkor egyszer tetszőleges számú Csapatkockát újradobhatsz.

### **Végső Képesség - Kiszámított Csapás**

Pusztítsd el bármelyik 2 Szörnyet. Ne feledd, hogy a Sárkányfészekben található kockák nem Szörnyek!

## *Parancsnok:*

### **Képzettség**

A Harcosok egy további tetszőleges típusú Szörnyet is elpusztítanak. Ne feledd, hogy a Sárkányfészekben található kockák nem Szörnyek!

### **Végső Képesség - Csataéri Harcedzettség**

Tetszőleges számú Csapatkockát és Kazamatakockát újradobhatsz.



# ***Kobzos / Bárd***

*A Bárdok dalaitól a Bajnokok sokkal nagyobb erőbedobással harcolnak!*

## ***Kobzos:***

### **Képzettség**

A Tolvajok Mágusokként, a Mágusok pedig Tolvajokként használhatók.

### **Végső Képesség - A Bárd Dala**

A zene lecsillapítja a megvadult szörnyeket! Dobd el az összes kockát a Sárkányfészekből. Ez nem minősül a Sárkány legyőzésének, ezért nem húzol Kincset, és nem kapsz Tapasztalatjelzőt sem.

## ***Bárd:***

### **Képzettség**

A Tolvajok Mágusokként, a Mágusok pedig Tolvajokként használhatók. A Bajnokok legyőznek még 1 Szörnyet. Ne feledd, hogy a Sárkányfészekben található kockák nem Szörnyek!

### **Végső Képesség - A Bárd Dala**

Dobd el az összes kockát a Sárkányfészekből.





# ***Okkultista / Szellemidéző***

*Szellemidézéssel halottakat támaszthatsz fel és állíthatsz a magad oldalára - ám a halottak nem harcolnak sokáig. A csontvázak csak a feltámasztásuk szintjén maradnak melletted, majd porrá omlanak.*

## ***Okkultista:***

### **Képzettség**

A Papok Mágusokként, a Mágusok pedig Papokként használhatók.

### **Végső Képesség - Holtak Feltámasztása**

Változtass át 1 Csontvázat Harcossá. A következő Rendezés fázis során dobd el.

## ***Szellemidéző:***

### **Képzettség**

A Papok Mágusokként, a Mágusok pedig Papokként használhatók.

### **Végső Képesség - Holtak Irányítása**

Változtass át 2 Csontvázat 2 Harcossá. A következő Rendezés fázis során dobd el őket.



# *Pengevarázsló / Harcmágus*

*Azt mesélik, hogy egyfajta misztikus transzban egy Harcmágus képes egy egész kriptányi szörnyet elpusztítani - megsemmisítve ezzel az ott található összes zsákmányt is.*

## *Pengevarázsló:*

### **Képzettség**

A Harcosok Mágusokként, a Mágusok pedig Harcosokként használhatók.

### **Végő Képesség - Misztikus Penge**

Kalandozásonként egyszer a Pengevarázsló Harcosként, vagy Mágusként használható.

## *Harcmágus:*

### **Képzettség**

A Harcosok Mágusokként, a Mágusok pedig Harcosokként használhatók.

### **Végő Képesség - Misztikus Transz**

Dobd el az összes Kazamatakockát. Minden Szörnyet, Varázsitalt, Ládát, és a Sárkányfészekben található összes kockát tedd vissza az elérhető készletbe. Ez nem minősül a Ládák kinyitásának, a Varázsitalok felhajtásának és a Sárkány legyőzésének, ezért nem húzol Kincset, nem kapsz vissza Csapatársat, és nem kapsz Tapasztalatjelzőt sem.

Copyright 2013

**Tasty Minstrel Games, L.L.C.**

[www.playTMG.com](http://www.playTMG.com)

Fordította: fki (fki@freemail.hu) v.1.0