

BANDIDO



5-99



1-4



15 min

EN

MATERIAL

1 Super Card 69 cards

OBJECT

Bandido is trying to escape AGAIN.

Place your cards so that all tunnels are blocked and Bandido cannot break out of jail.

SETUP

1. Find the Super Card and place it in the middle of a large table. Use either the easy or the normal side of the Super Card, depending on the level of difficulty you desire (5 or 6 exits).



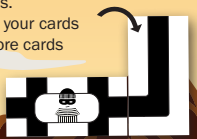
2. Shuffle the cards and place them face down in a draw pile.

3. Each player takes three cards.

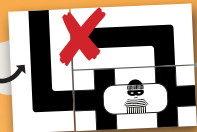
THE GAME

The youngest player starts.

At your turn, place one of your cards to connect it to one or more cards already on the table.

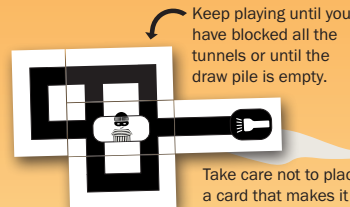


Attention: the card you play must fit perfectly.



After you have placed your card, take a new card from the draw pile.

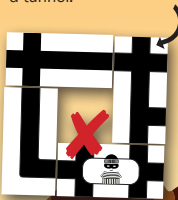
If you can't play, you can place your cards under the draw pile and take three new cards.



Keep playing until you have blocked all the tunnels or until the draw pile is empty.

Take care not to place a card that makes it impossible to block off a tunnel.

If you manage to block off all tunnels, you have won the game together. If one tunnel remains open after all cards have been placed, Bandido escapes and you all lose.



BANDIDO



5-99



1-4



15 perc

HU

JÁTÉKELEMEK

1 Bandido és 69 kártya

A JÁTÉK CÉLJA

Bandidónak ISMÉT a szökésen jár az esze. Helyezzétek le a kártyáitokat úgy, hogy az alagutakat lezárjátok, és ezáltal Bandido ne tudjon megszökni a börtönből!

ELŐKÉSZÜLETEK

1. Keressétek meg Bandidót és helyezzétek a játéktér közepére! Bandido kártyája kétoldalas, könnyebb játékhoz válasszátok az 5 kijáratos oldalát, egyébként pedig a 6 kijáratos oldala legyen felül!



2. A többi kártyát keverjétek meg, és képezzetek belőlük egy lefelé fordított húzópakli!

3. Minden játékos húzzon magának 3 kártyát!

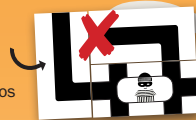
JÁTÉKMENET

A legfiatalabb játékos lesz a kezdőjátékos. Amikor te vagy soron, tegyél le a kezdeből egy kártyát úgy, hogy az legalább egy, már lent lévő kártyához kapcsolódjon!



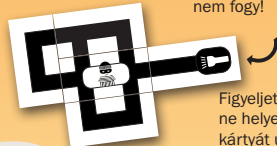
Figyelem!

A lehelyezett kártyának pontosan kell illeszkednie az összes vele szomszédos kártyához!



A kártya lehelyezése után húzz egy kártyát a húzópakliból, és a balra ülő játékoson a sor! Ha a kártyáid közül egyiket sem tudod szabályosan lehelyezni, akkor tedd azokat a húzópakli aljára, és húzz három új kártyát! Ezután a következő játékos jön.

Folytassátok a játékot addig, amíg az összes alagutat le nem zártátok, vagy amíg a húzópakli el nem fogy!



Figyeljétek arra, hogy ne helyezzétek le kártyát úgy, hogy egy alagutat képtelenség legyen lezárni!

Amennyiben sikerült az összes alagutat lezárnotok, mindannyian nyertetek. Ha viszont legalább egy alagút nyitott marad miközben már az összes kártyát lehelyeztétek, Bandido megszökött, és mindannyian veszítettetek.



BANDIDO



5-99



1-4



15 min

LV

SASTĀYDALAS

1 superkārts 69 kārts

SPĒLES MĒRĶIS

Bandido ATKAL mēģina aizbēgt. Izvietoj savas kārts tā, lai visi tuneļi būtu nobloķēti un Bandido nevarētu aizbēgt no cietuma.

SAGĀTAVOŠANĀS SPĒLEI

1. Atrodi superkārti un novieto to spēles laukuma vidū. Superkārts vienā pusē ir vieglāks variants, bet otrā - normāls; izvēlies superkārts pusi, balstoties uz vēlamo spēles grūtības pakāpi (ar 5 vai 6 izejām).



2. Sajauc spēles kārsu kavu un novieto to aizklāti uz galda.

3. Katrs spēlētājs paņem 3 kārts.

SPĒLES GAITA

Jaunākais spēlētājs uzsāk spēli. Sava gājiena laikā novieto vienu no savām kārīm tā, lai tā tiktu pievienota pie vienas vai vairākām kārīm, kas jau atrodas uz galda.

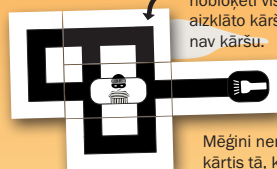


Uzmanību! Kārtoj, kuru izliec, perfekti jāsavienojas ar pārējām.



Pēc tam, kad esi izlicis savu kārti, pacel jaunu vietā no aizklātās kārsu kavas. Ja gājienu nevari veikt, tad novieto visas trīs savas kārīs aizklātās kavās apakšā un paņem trīs jaunas kārīs no augšas.

Turpini spēlēt, kamēr ir nobloķēti visi tuneļi vai aizklāto kārsu kavā vairs nav kārsu.



Mēģini nenovietot kārīs tā, ka nav iespējams nobloķēt kādu tuneļi.

Ja izdodas nobloķēt visus tuneļus, spēlētāji kopīgi ir uzvarējuši. Ja kaut viens tuneļis paliek atvērts pēc tam, kad visas kārīs ir izliktas uz spēles laukuma, Bandido ir izdevies izbēgt un visi spēlētāji ir zaudējuši.



BANDIDO



5-99



1-4



15 min

LT

KOMPONENTAI

1 Pradžios korta 69 kortos

TIKSLAS

Bandido IR VĒL rezga planą pabėgti. Dėliokite kortas taip, kad užblokuotumėte visus tunelius ir jam nepavyktų pasprukti iš kalėjimo.

PASIRUOŠIMAS

1. Suraskite pradžios kortą ir padėkite ją didelio stalo viduryje. Priklausomai nuo to, kokio sudėtingumo pageidaujate (5 arba 6 išėjimų), naudokite lengvą arba įprastą jos pusę.



2. Išmaišykite likusių kortų krūvelę ir paveikslėliais žemyn padėkite ant stalo.

3. Kiekvienam žaidėjui padalinkite po tris kortas.

ŽAIDIMO EIGA

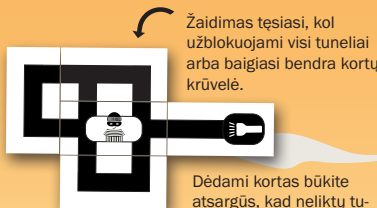
Žaidimą pradeda jauniausias žaidėjas. Savo ėjimo metu, vieną iš turimų kortų prijunkite prie vienos ar daugiau ant stalo jau esančių kortelių.



Dėmesio: kortų kraštines privalo sutapti.



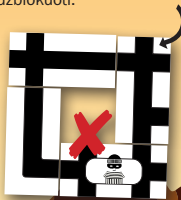
Padėję kortą ant stalo, iš bendros krūvelės išsitraukite naują. Jei neturite tinkamos kortos, padėkite rankoje laikomas kortas po bendra krūvele ir traukite tris naujas.



Žaidimas tęsiasi, kol užblokuojami visi tuneliai arba baigiasi bendra kortų krūvelė.

Dėdami kortas būkite atsargūs, kad neliktų tunelių, kurių neįmanoma užblokuoti.

Jei pavyko užblokuoti visus tunelius, visi kartu laimite žaidimą. Jei pasibaigus kortoms bent vienas tunelis lieka atviras, Bandido pabėga, o jūs pralaimite.



BANDIDO



5-99



1-4



15 min

PT

CONTEÚDO

1 Super Carta 69 cartas

OBJECTIVO

O Bandido tenta escapar OUTRA VEZ. Bloqueia todos os túneis com as tuas cartas e impede o Bandido de fugir da prisão.

PREPARAÇÃO

1. Encontra-se a Super Carta e coloca-se no centro de uma mesa grande. Pode usar-se o lado fácil ou o lado normal, dependendo do nível de dificuldade que os jogadores preferirem (5 ou 6 saídas).

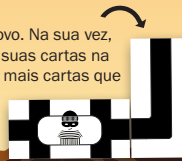


2. Baralham-se as cartas e colocam-se voltadas para baixo formando o baralho da bisca.

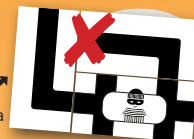
3. Cada jogador bisca três cartas.

O JOGO

Começa o jogador mais novo. Na sua vez, o jogador coloca uma das suas cartas na mesa, ligando-a a uma ou mais cartas que já lá estejam.

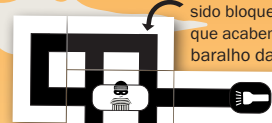


Atenção: a carta jogada deve encaixar no espaço disponível.



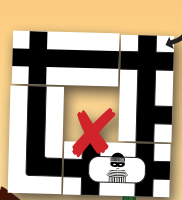
Depois de colocar a sua carta, o jogador bisca outra. Se não puder jogar carta nenhuma, pode colocar as suas cartas no fundo do baralho da bisca e retirar três novas.

O jogo continua até que todos os túneis tenham sido bloqueados, ou até que acabem as cartas do baralho da bisca.



Se os jogadores conseguirem bloquear todos os túneis, vencem o jogo.

Se algum dos túneis permanecer aberto depois de todas as cartas terem sido jogadas, o Bandido escapa e todos perdem. Atenção para não se colocarem cartas que impeçam de bloquear um túnel.



BANDIDO



5-99



1-4



15 min

RU

Комплект игры

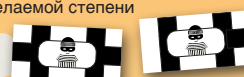
1 суперкарта 69 карточек

Цель

Бандит ОПЯТЬ пытается сбежать. Расположите свои карточки так, чтобы все туннели были заблокированы, и Бандит не смог убежать из тюрьмы.

Начало игры

1. Найдите суперкарту и разместите ее в центре стола. Используйте упрощенную или стандартную сторону суперкарты в зависимости от желаемой степени сложности (5 или 6).

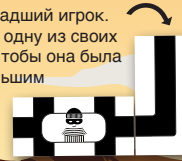


2. Перетасуйте колоду и положите ее на стол лицевой стороной вниз.

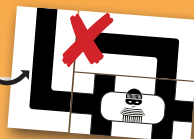
3. Каждый игрок берет по три карточки.

Игра

Первым ходит самый младший игрок. Во время хода разместите одну из своих карточек на столе так, чтобы она была связана с одной или большим количеством карточек.



Внимание! Карточка, которую ты кладешь на стол, должна идеально подходить к уже лежащим там. Положив на стол карточку, возьми из колоды новую. Если тебе нечего положить на стол, то положи все три карточки в низ колоды и возьми из колоды три новых.



Играйте до тех пор, пока все туннели не будут заблокированы или пока не закончится колода.



Кладя карточку, следите за тем, чтобы она не сделала блокировку туннеля невозможной.

Если вам удастся заблокировать все туннели, то вы все выиграли. Если один или больше туннелей останутся незаблокированными, а колода закончится, то Бандит сбежит, и вы все проиграете.

