

Dragonwood (ドラゴンウッド)

【内容物】

冒険者 Adventurer カード 64 枚 (数値 1~12 が 5 色 + Lucky Ladybug が 4 枚)

ドラゴンウッド Dragonwood カード 42 枚

ターン早見 Turn Summary カード 2 枚

特殊サイコロ 6 個

(訳注: ルール説明書 1 部)

【概要】

プレイヤーたちは魔法の森・ドラゴンウッドの中を旅する冒険者です。カードを使って、恐ろしい怪物どもの群れを捕獲するためや、道中で冒険者の助けとなる魔法の道具を手に入れるための、サイコロを獲得しましょう。最も高い勝利点を稼いだ冒険者が勝利します。

【準備】

ターン早見カード 2 枚を抜き出します。残りのカードを裏面の色で 2 つのデッキに分けます。

ドラゴンウッドデッキ (裏面が緑色) のカードは 3 種類あります。怪物 Creature (背景が緑色)、強化 Enhancement (背景が紫)、イベント Event (背景がオレンジ) です。詳しくは「カードの種類」をご覧ください。

ドラゴンウッドデッキの中からドラゴンカード 2 枚 (Orange Dragon と Blue Dragon) を抜き出します。デッキの残りをシャッフルして、プレイ人数に応じた枚数のカードをゲームから除外して (箱の中に戻して) ください。

2 人プレイ時 = 12 枚

3 人プレイ時 = 10 枚

4 人プレイ時 = 8 枚

残ったデッキの下半分にドラゴンカード 2 枚を入れてシャッフルし (訳注: その上にデッキの上半分を重ね) ます。

ドラゴンウッドデッキの上から 5 枚を表向けてテーブル中央に並べ、風景 Landscape (訳注: 場札) を作ります。

冒険者デッキ (裏面が赤) をシャッフルして各プレイヤーに 5 枚ずつ配ります (カードは手札として持ち、対戦相手からは見えないようにします)。残りの冒険者カードは裏向きに重ねて、ドラゴンウッドデッキの上側に置きます。

サイコロ 6 個とターン早見カードを、全プレイヤーの手が届くところに置きます。

【ゲームの流れ】

直近で森へハイキングに行ったプレイヤーが最初の手番を行い、時計回りに進めていきます。

手番にはリロード **Reload** (冒険者カードを 1 枚引く) かキャプチャ **Capture** (手札からカードを出して風景 Landscape にあるカード 1 枚の退治/捕獲を試みる) の片方を行います。

リロード

引いた冒険者カード 1 枚を手札に入れて、手番の終わりを告げるため「リロード!」と言います。

注意: 手札の上限は 9 枚です。手札が 9 枚の時にリロードを選んだら、カードを引いた後で、9 枚になるよう手札の 1 枚を捨て札にします。

Lucky Ladybug - Lucky Ladybug カードを引いたら、即座に捨て札とし、さらにカード 2 枚を引きます。

冒険者デッキがなくなったら、冒険者カードの捨て札をシャッフルして、新しいデッキを作ります。

ドラゴンデッキにあるカードの種類 Dragonwood Deck Card Types

怪物 Creatures

怪物 Creature はドラゴンデッキの大半を占め、倒して勝利点を稼ぐためのカードです (例: Grumpy Troll なら 4 勝利点になります)。勝利点は左下の盾に書いてあり、キャプチャするための目標値は右側にあるアイコンの隣に並んでいます (剣アイコンは剣撃 **Strike**、靴アイコンは踏み付け **Stomp**、顔アイコンは叫び声 **Scream** です。詳しくは「カードのキャプチャ」をご覧ください)。一部の怪物はキャプチャの方法によって、倒しやすかったり倒しにくかったりします (例えば、Goopy Glob を剣撃 **Strike** で倒すのは難しく、Fire Ants を踏み付け **Stomp** で倒すのは簡単です)。

強化 Enhancement

強化 Enhancement には勝利点がありませんが、怪物 Creature を倒しやすくなります (例えば Silver Sword は、あらゆる剣撃 **Strike** に 2 点が加わります)。特に書いてなければ、強化 Enhancement はゲーム中、プレイヤーの元に留まり続けて手番ごとに使用できます。プレイヤーは複数の強化 Enhancement を同時に持てます。強化 Enhancement を捕獲するのに必要な目標値は、怪物 Creature と同じように書いてあり、キャプチャする方法も同じです。

イベント Event

イベントは即座に発動して、全てのプレイヤーに影響します。カードの文章を読み、その後でゲームから除外します。風景 Landscape には別のドラゴンウッドカード 1 枚を置き直します。

例: **Thunder Storm** が出たら、各プレイヤーは冒険者カード 1 枚を捨て札にしないといけません。**Thunder Storm** をドラゴンウッドの捨て札置場 **Dragonwood Discard Pile** に置き、風景 Landscape を 5 枚に補充します。

カードのキャプチャ

風景 Landscape からカードをキャプチャする方法は「剣撃 Strike、踏み付け Stomp、叫び声 Scream」の 3 種類があります。

剣撃 Strike (剣アイコン) – 色を問わず、数値が連続しているカードを出す。

踏み付け Stomp (靴アイコン) – 数値が同じカードを出す。

叫び声 Scream (顔アイコン) – 全て同じ色のカードを出す。

どの怪物 Creature あるいは強化 Enhancement をキャプチャしたいのかを宣言して、出すカードを自分の前に表向きで並べます (例: 「Fire Ants を踏み付けます」)。そして出したカード 1 枚につきサイコロ 1 個を受け取って振ります (例: 踏み付けでカード 4 枚を出したらサイコロ 4 個を振ります)。

出目の合計値と (強化 Enhancement があればボーナスを加えます)、キャプチャを試みている怪物 Creature あるいは強化 Enhancement を倒すのに必要な、カード右下の一覧にある目標値を比べます。剣アイコンは剣撃 Strike の目標値、靴アイコンは踏み付け Stomp の目標値、顔アイコンは叫び声 Scream の目標値です。出目の合計値が目標値以上ならカードをキャプチャします。

例 (訳注: Strike 12, Stomp 8, Scream 14 のカードに対して)

出目の合計値=9 は、踏み付け Stomp ならこのカードをキャプチャしますが、剣撃 Strike や叫び声 Scream なら負けてしまいます。

怪物 Creature

倒した怪物 Creature を風景 Landscape から取り、自分の横に裏向きで置いて、勝利パイルとします。出した冒険者カードを全て捨て札にします。

ただし、倒せなかった怪物 Creature は風景 Landscape に残ります。ペナルティとして、倒せずに負傷してしまい、手札からカード 1 枚を捨て札にしないとけません (残りの冒険者カードを手札に戻します)。

強化 Enhancement

捕獲した強化 Enhancement を取り、自分の前に表向きで置きます。このカードは以降のゲーム中を通して使えるようになります (カードに書いてあれば使えるのは 1 回だけです)。

出した冒険者カードを全て捨て札にします。怪物 Creature と同じく、出目の合計値が目標値未満なら手札からカード 1 枚を捨て札にしないとけません。

キャプチャでの注意:

- ・強化 Enhancement は、他の強化 Enhancement をキャプチャするために使用できません。
- ・カードを 1 枚だけ出せばサイコロ 1 個を受け取れます。
(この場合は剣撃 Strike、踏み付け Stomp、叫び声 Scream のいずれかとして扱います)
- ・1 回の手番にキャプチャできるのは、怪物 Creature あるいは強化 Enhancement を 1 枚だけです。
- ・いつであれ、振れるサイコロの最大数は 6 個です。

風景 Landscape の補充

カードをキャプチャしたら、ドラゴンウッドデッキからカード 1 枚を引いて風景 Landscape に置きます（カードがなくなっていなければ）。引いたのがイベントカードなら、文章を読み上げて指示に従った後、捨て札にします。もう 1 枚カードを引いて風景 Landscape を 5 枚に戻します。これで手番が終わります。

ゲームの終了

どちらかを満たせばゲームが終了します。

1. ドラゴンを 2 匹とも倒した。

または

2. 冒険者デッキが 2 回なくなった。

（この場合、全てのプレイヤーが手番をもう 1 回ずつ行います）

全てのプレイヤーはキャプチャした怪物 Creature カード（訳注：勝利パイル）の勝利点を合計します。そして各プレイヤーがキャプチャした怪物 Creature カードの枚数を比べます。最も枚数の多いプレイヤーは 3 勝利点を得ます（引き分けなら、それぞれ 2 勝利点）。合計が最も高いプレイヤーの勝ちです。全員が同じなら Orange Dragon をキャプチャしたプレイヤーの勝ちです。

選択ルール

ドラゴン呪文 Dragon Spell : ゲーム中、2 匹のドラゴン（訳注：Orange Dragon と Blue Dragon）に対しては剣撃 Strike、踏み付け Stomp、叫び声 Scream に加えてドラゴン呪文 Dragon Spell でも退治を試みることができます。

集めた冒険者カード 3 枚が、同じ色かつ連続する 3 つの数字であれば、その 3 枚を捨て札にして（3 個ではなく）サイコロ 2 個を受け取ります。振った出目の合計値が 6 以上ならドラゴンを倒します。倒せなければ負傷してカード 1 枚を捨て札にします。この呪文が使えるのはドラゴンを退治する時だけです。

短時間ゲーム Shorter Game : ゲームを始める前に、ドラゴンウッドデッキから、さらにカードを除外します。

長時間ゲーム Longer Game : ドラゴンウッドデッキから除外するカードの枚数を減らします。そして／またはドラゴンを 2 匹とも倒すまでゲームを続けます。

簡単な準備 : ドラゴンウッドデッキを全て使います。冒険者デッキが 2 回なくなるか、またはドラゴンウッドデッキから最後のカードがめくられるかの、どちらかを満たすとゲーム終了です。

（訳注：最後の項目「A Word from Gamewright」はゲームのルールではないので訳していません）

公式 FAQ

<https://boardgamegeek.com/thread/1430042/official-faq>

キャプチャに失敗した時の捨て札はどう行いますか？

キャプチャに失敗したら、キャプチャするために出したカードを全て手札に戻します。そして選んだカード1枚を捨て札にします。つまり手札に別のカードがあれば、キャプチャするために出したカードを捨て札にしなくても構いません（失敗した時は出したカード全てを捨て札にはしません - 全てを捨て札にするのは成功した時だけです）。

強化 Enhancement を使って他の強化 Enhancement をキャプチャできますか？

いいえ。強化 Enhancement は怪物 Creature をキャプチャする時にだけ使えます。序盤に強化 Enhancement を捕獲したプレイヤーが、さらに強化 Enhancement を捕獲しやすくなって独走するのを防いでいるのです。

キャプチャするのに必要なカードは何枚ですか？

1枚です。ですから1勝利点の怪物 Creature を倒すために、サイコロ1個で3を出すことに挑戦できます。または適切な強化 Enhancement があれば、カード1枚で1勝利点の怪物 Creature を確実に退治できます。これはゲームの序盤から終盤まで有効な戦略です。

強化 Enhancement は累積しますか？

はい。例えば、Magical Unicorn と Bucket of Spinach があれば、あらゆる踏み付け Stomp に3点が加わります。さらに Lightning Bolt も手に入れたなら、1回の踏み付け Stomp に7点を加えることもできます！

1回限りの強化 Enhancement (Charmed Portion など) を使ったもののキャプチャに失敗しました。使った強化 Enhancement は捨て札にしないといけませんか？

はい。それが公式のルールです。しかしハウスルールで、キャプチャに成功するまでは持つておけるようにしても良いでしょう。

ドラゴン呪文 Dragon Spell の選択ルールで遊ぶ場合、呪文がドラゴンをキャプチャする唯一の方法ですか？

いいえ。ドラゴンをキャプチャするための追加の方法です。基本ルールと同じく、通常の方法も使えます。

強化 Enhancement は手札上限の9枚に含みますか？

いいえ。手札には冒険者カードを9枚まで、加えて強化 Enhancement を何枚でも持てます。強化 Enhancement は自分の前に表向きで並べて、手札のカードと区別します。

イベント Event

Quicksand : 風景 Landscape にある強化 Enhancement を全て捨て札にします。新しいカードを補充します。

Sunny Day : 全てのプレイヤーはカード 2 枚を引きます。

Thunderstorm : 全てのプレイヤーは冒険者カード 1 枚を捨て札にしないとけません。

Wind Storm : 全てのプレイヤーは冒険者カード 1 枚を右隣に渡します。

強化 Enhancement

Bucket of Spinach : あらゆる踏み付け Stomp に 2 点を加えます。

Charmed Portion : 1 回だけ使えます。いずれかの冒険者カード 1 枚として扱います。(訳注: いわゆるジョーカー)

Cloak of Darkness : 全てのキャプチャに 2 点を加えます。

Friendly Bunny : 1 回だけ使えます。1 回のキャプチャで追加のサイコロ 1 個を振ります。

Ghost Disguise : あらゆる叫び声 Scream に 2 点を加えます。

Lightning Bolt : 1 回だけ使えます。いかなるキャプチャの方法にでも 4 点を加えます。

Lucky Mushroom : キャプチャでサイコロ 1 個を振り直せます。

Magical Unicorn : 全てのキャプチャに 1 点を加えます。

Silver Sword : あらゆる剣撃 Strike に 2 点を加えます。