

BATTLE OF LITS

A two-player abstract strategy board game by
Grant Fikes

はじめに

Battle of LITS (バトル・オブ・リッツ) は日本のロジックパズル **LITS(リッツ)** からヒントを得た2人用ボードゲームです。**バトル・オブ・リッツ**は×と○のボードでプレイします。各プレイヤーは1つのシンボル(×または○)を担当し、共有プールにあるL型、I型、T型、S型のコマを使って相手のシンボルを覆うことを目指します。3つのシンプルなルールでコマの配置は制限され、それによって自分のシンボルが覆われることを防いだり、相手のシンボルを攻撃したりすることができます。コマが配置できなくなった時、見えたままになっているシンボル数で勝者が決まります。相手より自分のシンボルが多いプレイヤーの勝ちです！

内容物

バトル・オブ・リッツでは次のものを使用します:

- レーザーカットされたテトロミノ 20個 (赤のLが5個, 黄のIが5個, 緑のTが5個, 青のSが5個)
- ×と○がある10x10マスのボードが4つ印刷されたラバーパッド。各ボードは異なる戦略を提供します。また、パッドの両サイドのコーナーにはどちらが×でどちらが○かを示す×と○もあります。

準備

どちらが×でどちらが○かを決め、各プレイヤーが自分のシンボルの近くに座るようにボードを置きます。両プレイヤーが見やすく取りやすいボード付近にテトロミノを置きます。4つのボードのうちどれをプレイするかを選びます。

遊び方

×プレイヤーから始め、交互に手番を行います。手番では共有プールからいずれかのテトロミノを取ってボード上に配置します。×プレイヤーは最初のテトロミノを好きな場所に配置することができ、以降の全てのテトロミノは3つの配置ルールに従います:

- 全てのテトロミノは他のテトロミノに少なくとも1個は接していなければなりません(図1参照)。
- 同じ形のテトロミノは接してはいけません。(テトロミノは形によって色分けされており、同じ形のテトロミノは同じ色です。図2参照)
- 2x2の4マスが全てテトロミノで覆われてはいけません。

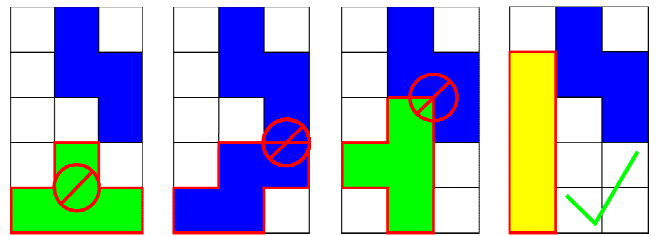


図1:
コマが他の
コマに接し
ていない

図2:
コマが同じ
形のコマに
接している

図3:
2x2の4マス
のエリアが
覆われている

図4:
正しい配置

ゲームを公平にするため、**スワップルール**を用います。○プレイヤーの初手のみ、○プレイヤーはテトロミノを置くのではなく、ボードを180°回転させて、担当するシンボルを×に入れ替えることができます。そうした場合、×プレイヤーは○プレイヤーとなり、2個目のテトロミノを置きます。以降は通常通り手番を交代します。

テトロミノをボード上に配置できる限り、手番をパスすることはできず、毎手番テトロミノを配置しなければなりません。上記のルールに反することなくテトロミノを置くことができない場合ゲームは終了します。

ゲーム終了

これ以上テトロミノが配置できなくなったらゲーム終了です。プレイヤーはボード上に自分のシンボルが何個見えたままになっているかを数え、自分のシンボルが多かったプレイヤーの勝ちです。同数の場合、最後のテトロミノを置いたプレイヤーの勝ちです。**バトル・オブ・リッツ**に引き分けはありません。

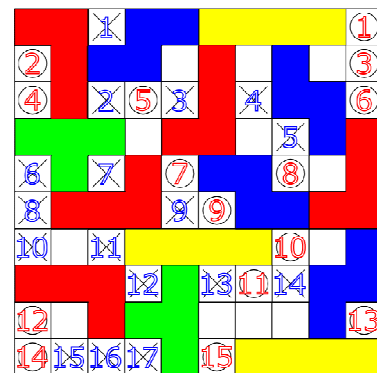


図5: これ以上コマを配置できないためゲーム終了。覆われずに残ったシンボルの数が、×が17箇所、○が15箇所。×プレイヤーの勝ち。

その他のリンク

- このゲームのデザイナーはブログを持っています。
<http://mathgrant.blogspot.com/>
- このゲームのBoardGameGeekのページは以下の通りです。
<http://boardgamegeek.com/boardgame/105265/battle-lits>