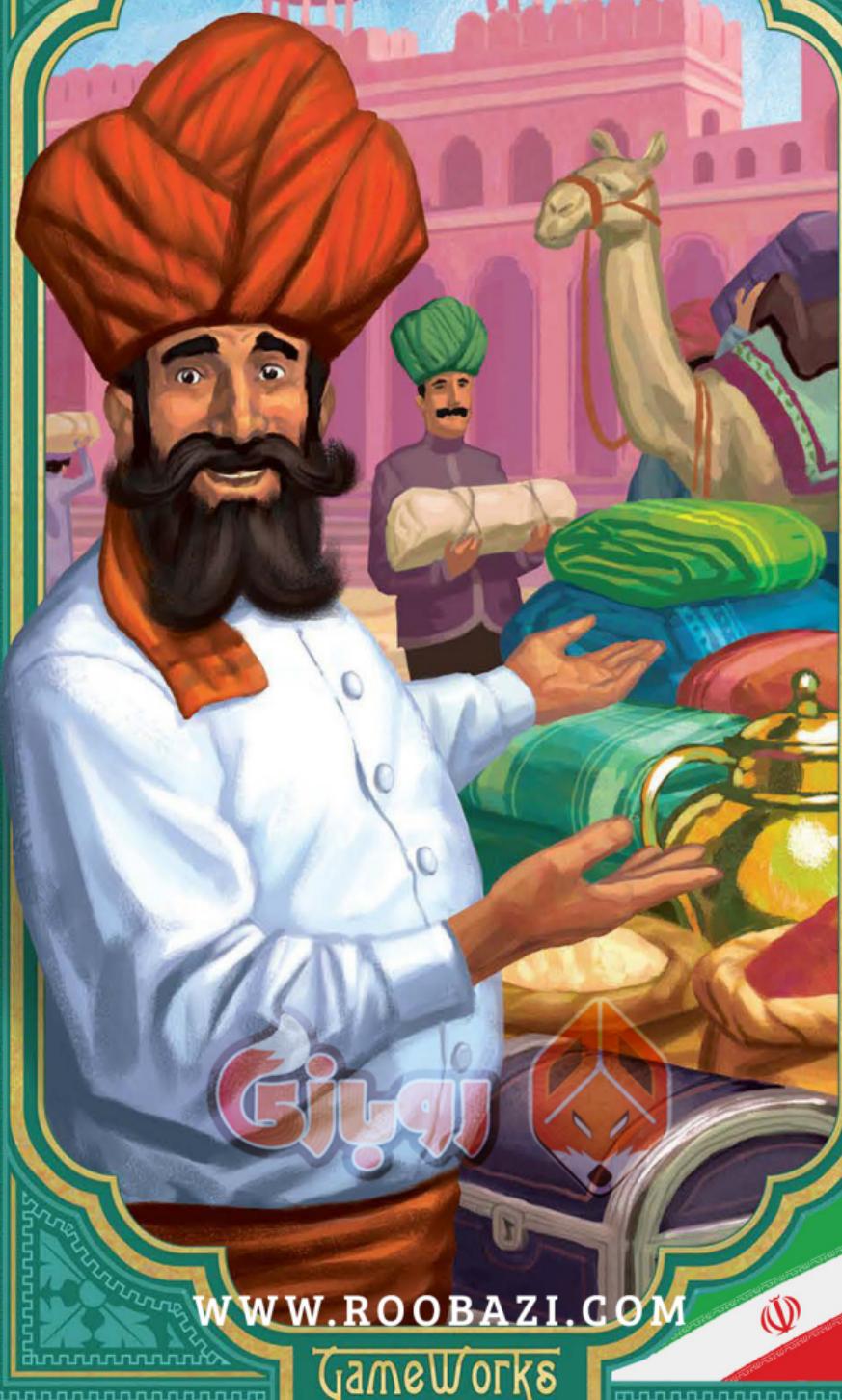


Sébastien Pauchon

Jaipur

@ roobazi_ir



WWW.ROOBAZI.COM

GameWorks



معرفی و هدف بازی

جبپور ... در این بازی شما باید سعی کنید در آخر هفته (دور بازی) فروتمندر از حرف خود شوید تا دستیار شخصی مهارجا در کارهای تجارتی شوید. برای این کار باید کالاهای مختلف را (کارت‌ها) از بازار جمع کنید، آن‌ها را مبادله کنید و به بهترین قیمت بفروشید. اگر بهترین معامله‌ها را با محصولات انجام دهید (سه کارت یا بیشتر) پاداش (توکن امتیاز ویژه) هم دریافت می‌کنید. در مورد شترها، آنها اساساً برای مبادلات، وقتی که بخواهید چندین کالا بردارید، مورد استفاده قرار می‌گیرند.

در پایان هر دور بازیکن **فروتمندر** یک نشان برتری (دریافت می‌کند). اولین بازیکنی که دو نشان برتری به دست بیاورد برنده بازی است.

محظوظ

۵۵ کارت کالا



۱۸ تا توکن امتیاز ویژه ۱ توکن شتر



توجه: ارزش توکن کالاهای به صورت کوچک بر روی آن‌ها آمده است و به صورت بزرگ تر در پشت آن آمده است. ارزش توکن‌های ویژه فقط در پشت آن است.

چیدمان

- سه شتر به رویین دو بازیکن بگذارید.
- مابقی کارت‌ها را خوب بر بزنید.
- به هر بازیکن پنج کارت بدهد.
- مابقی کارت‌ها به پشت به عنوان دسته‌ی کارت‌ها قرار می‌گیرند.

تصویر یک بازی فرضی



- توکن‌ها را بر اساس نوع کالا مرتب کنید.
- برای هر محصول، یک دسته به ترتیب ارزش آن‌ها بسازید.
- هر دسته را طوری قرار دهید که ارزش همه‌ی توکن‌ها برای بازیکنان قابل رویت باشد.
- توکن‌های جایزه را به ترتیب نوع آنها (●, ●, ●, ●, ●) مرتب کنید. هر دسته را جداگانه بر بزنید، سپس یک دسته برای هر یک تشکیل دهید.
- توکن شتر را کارا توکن‌های امتیاز ویژه قرار دهید.
- توکن‌ها را به ترتیب تصویر بالا بچینید.
- ۳ توکن نشان برتری را در کناری در دسترس بازیکنان قرار دهید.

بازیکن شروع کننده را انتخاب کنید.
و آماده‌ی بازی شوید.

نوبت بازی

در نوبت تان می‌توانید یکی را انجام دهید:

فروشنده کارت یا بروداشت کارت

در نوبت تان می‌توانید یکی را انجام دهید:

نوبت شما اکنون تمام شده است
و حریف شما باید یکی از این دو کارت را انجام دهد.

برداشتن کارت

برای فروش کارت ها، یکی از کالاهای دستتان را انتخاب کنید و به هر تعدادی که می خواهید از آن کارت کالا در دسته ای کارت های سوخته قرار دهید. در هر فروشن توکن های کالا به دست می آورید و اگر فروشن به اندازه کافی بزرگی داشته باشد، توکن امتیاز ویژه هم دریافت می کنید. فروشن کارت شامل سه مرحله است.

۱



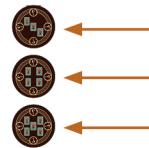
هر تعداد کارتی که می خواهید بفروشید، آن ها را به رو در دسته ای کارت های سوخته قرار دهید.

۲



به همان تعداد کارت هایی که فروختید از توکن های همان محصول به ترتیب از بالا بردارید (توکن ها از بالا دارای بیشترین ارزش اند) توکن ها را در جلوی خود قرار دهید

۳



فروشن ۳ کارت
اگر شما ۳ کارت یا بیشتر فروختید از توکن امتیاز ویژه **فروشن ۴ کارت**
فروشن ۵ کارت
(یا بیشتر)

توجه: مقدار امتیاز ویژه تا زمان برداشتن آن مشخص نیست. برای ۳ کارت فروخته شده، ۱، ۲، ۳ یا ۴ روپیه خواهد بود. برای ۴ کارت فروخته شده، ۴، ۵ یا ۶ روپیه خواهد بود. برخلاف توکن های کالاهای، مقدار روپیه توکن امتیاز ویژه فقط در پشت چاپ می شود (در قسمت جلویی علامت سوال نشان داده شده است).

محدودیت فروشن



وقتی که ۳ کالای گران بها (الماس، طلا، نقره) را می فروشید، حداقل باید ۲ کارت از آن کالا را به فروشن برسانید. (این قانون حتی وقتی که فقط یک توکن از آن کالا باقی مانده باشد نیز اعمال می شود).

یادآوری

شما در یک نوبت تان تنها می توانید یک نوع کالا بفروشید نه بیشتر.

اگر می خواهید کارت بردارید باید یکی از سه کارت زیر را انجام دهید:

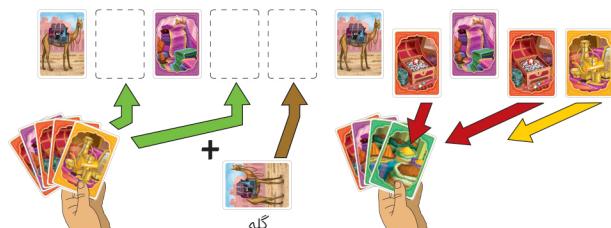
۱) برداشتن **چند کالا (مبادله)**

۲) برداشتن **یک کالا**

۳) برداشتن **تام شتر ها**

این سه کارت با جزئیا در پایین آورده شده است.

برداشتن چند کالا



هم چندتا کارت هایی که می خواهید بردارید و در دستتان بگذارید (می توانند از نوع مختلف باشند کارت ها) و سپس...

WWW.ROOBAZI.COM

برداشتن یک کالا



از بازار **یک** کارت بردارید و آن را در دستتان قرار دهید. سپس...

برداشتن شتر ها



از بازار **همه** ای شتر ها را بردارید و آن ها را در گله تان قرار دهید. سپس...

توجه

بازیکنان در پایان نوبت شان نباید بیش از هفت کارت در دستشان داشته باشند.

یادآوری و نکات

- وقتی که شما از بازار کارت بر می دارید شما می توانید کارت کالا بردارید و یا کارت های شتر، ولی هم زمان نمی توانید از هر دو نوع کارت بردارید.
- اگر تصمیم گرفتید کارت شتر بردارید، شما باید همیشه تمام کارت های شتر بازار را بردارید.
- هنگامی که مبادله می کنید:
 - کارت هایی که پس می دهید می توانند شتر، کالا یا مخلوطی از این دو باشد.
 - یک نوع کالا را نمی توانند هم پس بدهید و هم از بازار بردارید.
 - شما هرگز نمی توانید فقط ۱ کارت از دست خود را در مقابل ۱ کارت از بازار مبادله کنید. مبادله همیشه حداقل شامل ۲ کارت در ازای ۲ کارت است.
 - اگر هر دو بازیکن در پایان دور در تعداد کارت های شتر با هم برابر بودند، هیچ کدام توکن شتر را بر نمی دارد. (۵ روپیه)
- در بعضی مواقع تعداد توکن های قابل دسترس از کارت های فروخته شده کمتر است. در این مواقع بازیکن توکن امتیاز ویژه مربوط به فروش تعداد کارت های خود را در صورت داشتن شرایط دریافت می کند.
- بازیکنان مجبور نیستند به حریف خود درباره ی تعداد کارت های شتر خود اطلاعات دهند.
- کارت های شتر جز محدودیت های ۷ کارت و دست هر بازیکن نیستند.

توصیه

- توجه: بهتر است پس از اولین بازی خود، این مطلب را بخوانید.
- استفاده از شتر ها، هنر تعادل است: اگر شما هیچ شتر نداشته باشید و بخواهید چند کارت بردارید و دستان خالی باشد، مشکل خواهد داشت. اگر شتر های زیادی بردارید، این رسیک را کرده اید که بازار مفیدی برای رقیبتان ایجاد کنید.
 - اگر شما تصمیم گرفتید، تعداد زیادی شتر بردارید، زمانی که حریقتان، ۷ کارت در دستش دارد می تواند تصمیم ارزشمندی باشد. سپس، اگر بازار جدید جذاب بود، او مجبور خواهد بود مبادله کند و احتمالا قادر نخواهد بود تمام کارت هایی که دوست دارد را بردارد.
 - اگر فکر می کنید تعدادی کارت ارزشمند قرار است رو شود، مبادله کردن و پر کردن بازار از شتر می تواند سودمند باشد، چون حریقتان را مجبور می کند بازی را برای شما باز کند.
 - سه راه درآمد اصلی وجود دارد: ۳ کالای گران بها، نخستین توکن های هر نوع کالا و فروش بزرگ دارای امتیاز ویژه. هر سه تا مهم هستند: به رقیبتان اجازه ندهید سهم زیادی از الماس ها، طلاها و نقره ها بردارد. اگر می توانید آن ها را قلی از او بفروشید و سعی کنید یک یا دو فروش بزرگ داشته باشید.

پایان یک دور

یک دور بازی فوراً به پایان می رسد اگر:

- توکن سه نوع از کالا ها تمام شده باشد. با



دسته ی کارت ها

امتیاز شماری

- بازیکنی که بیشترین کارت شتر را در گله اش داشته باشد، توکن شتر را دریافت می کند که ۵ امتیاز دارد.
- بازیکنان توکن های کالا و امتیاز ویژه خود را بر می گردانند و امتیازات آن را می شمارند تا تشخیص بدهند چه کسی ثروتمند است.

$$\begin{array}{r}
 \text{ما پیشنهاد می کنیم که دسته های ۱۰ روپیه} \\
 \text{ای از آنها درست کنید، زیرا این تعداد برای} \\
 \text{کوکان آسان تر است و برای بزرگسالان} \\
 \text{سریعتر و همچنین در صورت نیاز بازگو} \\
 \text{کردن هم بقهر هستند.)}
 \end{array}
 = 73$$

- بازیکنی که امتیاز بیشتری دارد توکن نشان برتری را دریافت می کند.
- در صورت تساوی امتیازات بازیکنی که توکن های امتیاز ویژه بیشتری داشته باشد نشان را می گیرد. اگر همچنان مساوی بودند بازیکنی که بیشترین توکن کالا را دارد نشان را می گیرد.

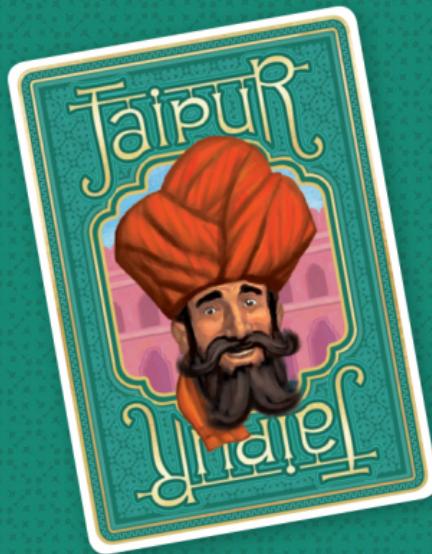
دور جدید بازی

اگر هیچ کدام از بازیکنان موفق به کسب ۲ نشان برتری نشدند، مجدداً چیدمان بازی را انجام دهید و دور جدیدی را شروع کنید. بازیکنی که راند قبلی را باخته است بازی را شروع می کند.

پایان بازی

به محض اینکه یکی از بازیکنان ۲ نشان برتری دریافت کند، بازی به پایان می رسد و آن بازیکن برنده ی بازی و دستیار شخصی مهاراجا می شود.





Jaipur

رُوبازی



WWW.ROOBAZI.COM

 [@roobazi_ir](https://www.instagram.com/roobazi_ir)

GameWorks