

TAKENOKO

یک بازی از آنتونی بانوزا



۸ سال به بالا



۲ تا ۴ نفر



حدود ۴۵ دقیقه

این حیوون، یک گونه ی کمیاب و معروف به جای سفیده.

این حیوون، یک گونه ی کمیاب و معروف به جای سفیده.

من مطمئنم که شما خیلی عالی از اون مراقبت میکنید.

اون خرس یاندا! شول ییگر چینیه. اون آروم، مهربون و قویه و سفیر مهربونی هستی ما مردم چین

بسیار متشکرم ،اون، چیز شگفت انگیز چیه ؟ اون یه.....

متشکرم، عالیجناب.

خوش آمدید، اعلیحضرت.

مشاور من جزئیات لازم رو برای نگهداری از باندا و کلتن بامبو تهیه خواهد کرد.

این بامبوها خاصند و برای رشدشون باید هر روز چند ساعتی به اونها آب بدن.

شغل اصلی من نگهداری از باغ بوداییه امپراتوره و حالا مجبورم بامبو پرورش بدم برای به بچه خرس.

من به عنوان سپاسگزاری از خوش آمدگویی محترمانه شما و همچنین برای محکمتر شدن پیوندهای تجارتمان، این سمبل بسیار نفیس چین رو به شما تقدیم میکنم.

چی؟! CHOMP CHOMP

اون داره جوونه های بامبو رو میخوره، من تازه اونا رو کاشتم!

برگرد اینجا بهت میگم برگرد!

داستان بازی

در زمان های خیلی ، خیلی دور در دربار امپراتور ژاپن پس از یکسری بحث و جدل های طولانی ، بین ژاپن و چین بالاخره روابط بین آنها رو به بهبود نهاد. در بک تصمیم به جا و به منظور اتحاد و همبستگی ، امپراتور چین بک حیوان مقدس ، یعنی بک خرس پاندای غول پیکر را به عنوان نماد صلح به امپراتور ژاپن هدیه داد. امپراتور ژاپن وظیفه سخت نگهداری از این حیوان در باغ بامبو را به افراد خودش (بازیکنان بازی) سپرد. بازیکنان باید زمین را کشت کرده و به آن آبرسانی کنن و بکی از سه گونه بامبو (سبز، زرد و صورتی) رو با کمک کشاورز امپراتور در اون پرورش بدن. بازیکنان، با خرسی مقدس و بسیار گرسنه که بامبوهای آبدار و ترد رو میخوره ، مواجه خواهند شد. بازیکنی که بیشترین بامبو رو پرورش بده و بهترین زمین رو داشته باشه در حالیکه پاندای بامزه هم غذاش رو میخوره ، برنده بازی خواهد بود.

در تاکونکو ، شما توی این کاشی های زمین، کشاورزی میکنید....



اوتارو آبیاری میکنه....



بامبوهای زیبا رو با کمک من یعنی کشاورز امپراتور، پرورش میدین.



آب و هوا هم قسمتی از بازی هست.



و همچنین این حیوان غول پیکر..



با تلاش کارکنین و جایزه امپراتور رو بدست بیارین....



اجزای بازی

- ۲۸ کاشی زمین
- ۲۸ قطعه بامبو سبز
- ۲۶ قطعه بامبو زرد
- ۲۴ قطعه بامبو صورتی
- ۲۰ کانال آبرسانی
- ۹ پیپود ۵۵ هنده
- ۴۶ کارت عملیات
- ۴ صفحه اختصاصی بازی
- ۸ مهره فعالیت
- ۱ تاس آب و هوا
- ۱ پاندای
- ۱ کشاورز
- ۱ دفترچه قوانین بازی

زمان درس ژاپنی

تاکونکو معنی نعمت الفطری اش
 □ جواته بامبو □ است، که از
 ترکیب دو نشانه در دستور
 زبان ژاپنی تشکیل می شود:

竹の子
 (جواته) (بامبو)

آماده سازی بازی

کاشی حوضچه ۱ را در وسط میز و کشاورز ۲ و پاندا ۳ را نیز در حوضچه قرار دهید ، بقیه کاشی ها ۴ رو (شش ضلعی های بزرگ در سه رنگ) با هم بر بزنید و رو به پایین آنها رو در یک دسته (بصورتی که روی کاشی ها مشخص نباشد) قرار دهید.

کانال های آبرسانی ۵ و بهبود دهنده ها (بر اساس نوع) ۶ را در کنار کاشی های کشیدنی قرار دهید.

کارت امپراتور ۷ را نیز در کنار آنها قرار داده و کارت های عملیات (کاشی ، کشاورز ، پاندا) ۸ بر اساس نوعشان در دسته های جداگانه با هم بر بزنید و رو به پایین (بصورتی که روی کارت ها مشخص نباشد) قرار دهید.

هر بازیکن یک صفحه اختصاصی بازی ۹ ، دو عدد مهره فعالیت ۱۰ و سه کارت عملیات ۱۱ (یک کاشی ، یک کشاورز ، یک پاندا دریافت میکند) پادتون باشه کارتهای عملیاتتون رو بقیه نینن).

بلند قد ترین بازیکن ، بازی رو شروع میکنه.



اجزای بازی

قبل از اینکه برای اولین بار بخواهیم بازی کنیم ، بیایید با دستور العمل و قطعات بازی آشنا بشیم:



کاشی زمین

کاشی های شش ضلعی ها در سه رنگ سبز، زرد و صورتی در واقع زمین بازی هستند که بامبو ها در آنها رشد میکنند. فقط بامبو در کاشی حوضچه (رنگ آبی) رشد نمیکند.



بامبو

بامبو ها در سه رنگ متفاوت (سبز، زرد و صورتی) وجود دارند که آنها در کاشی های هم رنگ خود رشد میکنند. مثلا بامبوی سبز فقط در کاشی سبز رشد میکند.



کانال های آبرسانی

بامبوها برای رشد نیاز به آب و برای اینکه ما آب را به آنها برسانیم از کانال آبرسان استفاده میکنیم. یادتان باشد حتما کانال ها باید به حوضچه متصل باشند.



بهبود دهنده ها

بهبود دهنده ها کاشی های کوچک شش ضلعی هستند که هم بصورت مجزا و هم بصورت چاپ شده بر روی کاشی های بزرگ در بازی قرار دارند



کشاورز

کشاورز که بامبو ها را با دقت میکارد و از آنها مراقبت میکند.



پاندا

پاندای غول پیکر که اشتهای سیری ناپذیری برای خوردن بامبوهای آبدار دارد و آزادانه در بین بامبوها میگرده.



کارت های عملیات

برای خوشحال کردن امپراتور بازیکنان از دسته کارتی که دارای امتیاز هستند باید ۳ عدد کارت (هر دسته یک عدد) بردارند.



تاس آب و هوا

تاس که وضعیت آب و هوا را در بازی مشخص میکند و نقش مهمی در رشد بامبو ها دارد.



امپراتور

امپراتور که در بهترین زمان از باغ بامبو دیدن میکند و برنده بازی رو اعلام میکنه.

روش انجام بازی

بازی بصورت ساعتگرد انجام میشه.

۱ - با تاس وضعیت آب و هوا رو مشخص کنه.

هر بازیکن باید در نوبت خودش دو کار را انجام بده :

۲ - فعالیت ها و کار مربوط به کارت هاشو انجام بده .

۱- تعیین وضعیت آب و هوا

توجه: تاس ریختن (مشخص کردن وضعیت آب و هوا) از دور دوم به بعد انجام میشه و در دور اول بازیکنان تاس نمیریزند. بازیکنان تاس ریخته و باید عمل اون رو انجام بدن.



لبری

طوفان

باد

باران

خورشید

اگر تاس شما علامت

ابر خاکستری آسمان رو تیره میکنه وقتی آسمان رعد و

یک باد تازه در

باران بخوبی بامبوها

خورشید بزرگ و

سوال اومد هر کدام از

بازیکن به کاشی شش ضلعی

میان باغ بامبو

جوان رو تغذیه میکند

درخشان در باغ بامبو

شرایط آب و هوا رو

کوچک بیهوده دهنده بر

بازیکن پاندا رو تو هر کاشی که

بازیکن بک قطع بامبو در

بازیکن بک فعالیت

میتونید انتخاب کنید.

میداره که هم میتونه همون

بامبو داره میزاره و پاندا هم برای

کاشی های دارای آب قرار

اضافه میتونه انجام بده ولی

شش ضلعی بزرگ قرار بده و

لحظه اون رو تو به قطعه

نجام بده ، اما میتونه انجام

میده و بیشتر از ۴ قطعه بامبو

این فعالیت باید با سایر

هم میتونه اونو ذخیره کنه.

مخوره.

مم نده.

بروی هم قرار نگیره.

فعالیت هاش متفاوت باشه.

۲- انجام فعالیت ها و تکمیل عملیات ها

بازیکن با توجه به دو مهره فعالیت که داره میتونه دوتا از پنج مورد فعالیت رو انجام بده.

توجه : این دو فعالیت باید از هم متفاوت باشند.

برای انجام فعالیت بازیکن دو مهره اش را برداشته و اونها رو بر روی صفحه اختصاصی خودش قرار میده.

ترتیب انجام دادن فعالیت ها اختیاری هستن.

و در آخر بعد از انجام عملیات ها ، بازیکن تاس آب و هوا رو به بازیکن سمت چپی خودش میده. توضیحات ۵ فعالیت گفته شده با جزئیات بیشتر رو میتونید تو صفحات بعدی ببینید.



کارت های عملیات

پاندا

کشاورز

کنال های آب رسانی

کاشی های عضلعی زمین

بازیکن از سه دسته کارتهای عملیات

بازیکن باید پاندا رو توی

بازیکن باید کشاورز رو توی سیردلخواه خودش در به محط

هر بازیکن بک کنال آبرسانی رو بر

هر بازیکن ۳ کاشی را

بکی رو به دلخواه میکشه و به دستش

سیردلخواه خودش در به محط

سقیم حرکت بده.در کاشی که انتهای سیر کشاورزه ،

میداره و میتونه بلافاصله ازش استفاده

کشیده و فقط بکی رو

اضافه میکنه.

مستقیم حرکت بده پاندا توی کاشی

بک قطعه بامبو رشد میکنه همچنین در تمام کاشی های

کنه با اونو برای نوبت های بعدیش

انتخاب میکنه.

که انتهای سیرش هست یک قطعه

ممرنگ و همسایه همون کاشی. (به خاطر داشته باشین که

ذخیره کنه.



کشاورز

بازیکن باید کشاورز رو در به خط مستقیم و به هر تعداد کاشی که میخواهد جایجا کنه ولی در میرش نباید کاشی خالی قرار داشته باشه ، یعنی فقط از روی کاشی های دارای بامبو میتونه عبور کنه . حالا بازیکن میتونه در کاشی که کشاورز میرش در اونجا تموم شده ، به بامبو یکاره و همچنین بروی تمام کاشی های همجواری و هم رنگ اون کاشی .

اگر در کاشی ۴ قطعه بامبو وجود داشته باشه ، هیچ بامبوی دیگه ای به اون اضافه نمیشه چون بالاترین اندازه بامبوها بیشتر از ۴ قطعه نمیتونه باشه .



به بامبو در کاشی کشاورز و کاشی های هم رنگ مجاورش قرار دهید . (کاشی های آبرسانی شده)

بم ! هر بازیکن، قطعاتی رو روی صفحه اختصاصی خودش ذخیره میکنه، اما همه قطعات باغ بامبو (کاشی ها، کانال های آبرسانی، پیوند هنده ها و قطعات بامبو) برای همه بازیکن مشترک هست.



کانال آبرسانی

بازیکن به کانال آبرسانی رو بر میداره ، میتونه بلافاصله ازش استفاده کنه با اونو برای نوبت های بعدیش ذخیره کنه. اگر بازیکنی به کانال آبرسانی ذخیره داشته باشه در هر زمانی از نوبتش میتونه از اون استفاده کنه که این کار به عنوان به فعالیت براش محسوب نمیشه .

کانالهای آبرسانی روی خطوط بین کاشی ها قرار میگیرن و شبکه ای رو تشکیل میدن که همیشه باید متصل به کاشی حوضچه باشن. اطراف کاشی حوضچه نمیشه کانال آبرسانی قرار بدین . یک کاشی وقتی آبرسانی شده یکی از موقعیته های زیر رو داشته باشه:

- ۱) همجواری (همسایه) کاشی حوضچه باشه که بطور خودکار آبرسانی میشه.
- ۲) حداقل روی یکی از ضلع های کاشی یک کانال آبرسانی باشه.
- ۳) روی کاشی مورد نظر یک علامت بهبود دهنده ی آبخیز وجود داشته باشه

وقتی یک کاشی برای اولین بار آبرسانی میشه ، یک قطعه بامبوی هم رنگش به اون اضافه میشه .

اگر به کانال آبرسانی همزمان دو تا کاشی رو آبرسانی کنه ، یک قطعه بامبو به هر کدام از اون کاشی ها اضافه میشه .



یک کانال آب رسانی اضافه کنید

در کاشی تازه آبرسانی شده یک بامبو می رویند



کاشی های شش ضلعی

بازیکن ۳ کاشی شش ضلعی رومیکشه و یکی رو انتخاب میکنه و اون دو تا کاشی دیگه رو به پشت و رو ق هم زیر کاشی های دیگه قرار میده. کاشی که انتخاب کرده رو طبق یک یا دو قانون زیر باید تو زمین باقی بذاره:

- کاشی انتخاب شده باید همجواری (همسایه) ، کاشی حوضچه (از یک آب) قرار بگیرد.
- کاشی انتخاب شده باید همجواری (همسایه) ، دو کاشی داخل زمین باقی قرار بگیرد.

در هر کاشی فقط و فقط یک بامبو به رنگ همون کاشی میتونه کاشته بشه . توجه: کاشی های اطراف کاشی حوضچه (رنگ آب) ، و کاشی هایی که علامت بهبود دهنده آبخیز رو دارن به طور خودکار آبرسانی شدن! پس به قطعه بامبو بلافاصله به اون کاشی اضافه میشه (صفحه ۷ رو ببینید).



سبزها در موفقیت درست هستن . قرمزها در موفقیت درست نیستن .

TAKENOKO



پاندا

بازیکن باید پاندا رو در به خط مستقیم و به هر تعداد کاشی که میخواد جایجا کنه ولی در مسیرش نباید کاشی خالی قرار داشته باشه، یعنی فقط از روی کاشی های دارای بامبو میتونه عبور کنه. پاندا تو کاشی که مسرش در اونجا تموم میشه یک قطعه بامبو میخوره، و بازیکن اون قطعه ی خورده شده رو برمیداره و تو صفحه بازی اختصاصی خودش میذاره. بازیکن میتونه از این بامبوها برای انجام کارتهای عملیات پاندا استفاده کنه.



حرکت پاندای
غول پیکر



پاندا در کاشی که
توقف کرده یک
بامبو میخورد.

جزئیات حرکت ها

کناورز و پاندا میتونن از روی کاشی حوضچه عبور کنن یا مسرشون رو در اون به پایت برسونن.

کناورز و پاندا نمیتونن در فضاهای خالی بین کاشی ها حرکت کنن، و قبل از رسیدن به کاشی های خالی باید توقف کنن.

برای انجام این ضابطت (کناورز و پاندا)، بازیکن باید حداقل یک نفا اونا رو حرکت بده.



عملیات ها

بازیکن یک کارت عملیات رو از دسته ی دلخواهش برمیداره و اونو به کارت های دستش اضافه میکنه.

یادآوری: به بازیکن نمیتونه بیشتر از ۵ کارت عملیات در دستش داشته باشه، و در اینصورت نمیتونه کارت ششم رو برداره. اون باید حداقل یکی از عملیات هاشو قبل از برداشتن کارت دوباره کامل کنه.



عملیات کاشی ها

این کارتها موارد زیر رو بیان میکنن:
این کارتها ۳ یا ۴ کاشی همجوار (همسایه) رو نشون میدن.

برای تکمیل این عملیات باید شکل نشون داده شده، روی زمین بازی ایجاد شده باشه.

مهم: برای اینکه شکل ایجاد شده قابل قبول باشه، تمامی کاشی ها حتما باید آبرسانی شده باشن.



عملیات بامبو

این کارتها موارد زیر رو بیان میکنن:

- یک بامبوی ۴ تایی یا یک پیبود دهنده ی مخصوص.

- یک بامبوی ۴ تایی بدون پیبود دهنده.

- یک گروه از بامبوهای ۳ قطعه ای بدون هیچ پیبود دهنده ای.

برای تکمیل این عملیات باید شکل روی کارت در زمین بازی ایجاد شده باشه.

کامل کردن عملیات

کامل کردن کارت عملیات، به فعالیت محسوب نمیشه. در هر زمان از بازی حتی در نوبت سایر بازیکنها، ممکنه به کارت عملیات با توجه به شکل نشون داده روی اون کامل بشه، که در اینصورت بازیکن باید کارت کامل شدش رو به رو و در جلوی خودش قرار بده.

توی به نوبت بازی ممکنه چندین کارت هم کامل بشن.

مهم: به کارت کامل شده از بین نمیره، حتی اگر وضعیت اون روی زمین بازی تغییر کرده باشه. یعنی همون یکبار که نشون داده بود درسته.



عملیات پاندا

این کارت ها قطعات ۲ یا ۳ تایی از بامبو رو نشون میدن.

برای تکمیل این عملیات بازیکن باید قطعات لازم رو که روی کارت نشون داده شده، روی صفحه ی اختصاصی خودش داشته باشه. به محض کامل شدن یک کارت اون قطعات باید به محل نگهداری بامبوها در کنار زمین برگردونده بشه.



بهبود دهنده ها

بهبود دهنده ها یا به صورت چاپ شده بر روی کاشی ها مشخص شدن و یا همیشه اونها رو به کاشی ها اضافه کرد.
 در انداختن تاس آب و هوا ، یا اومدن تاس آب و هوای □ ابری □ بازیکن میتونه صاحب به بهبود دهنده بشه. در اینصورت بازیکن میتونه اونو در هر زمانی در نوبت خودش بازی کنه و یا ذخیره بکنه برای نوبت های بعدیش و این یک کار یک فعالیت محسوب نمیشه. بهبود دهنده ها رو فقط میتونید به کاشی هایی اضافه کنید که هنوز هیچ بامبویی در اون رشد نکرده باشن، یعنی توی کاشی که تازه تو بازی گذاشته باشین ، یا کاشی که هنوز آبرسانی نشده باشه و یا کاشی که پاندا همه بامبوهای اونو خورده باشه.
 هر کاشی میتونه فقط و فقط به بهبود دهنده داشته باشه (چاپ شده یا اضافه شده)، و این قانون بازی هیچ وقت تغییر نخواهد کرد.



حصار کشی

کود باعث افزایش رشد به بامبو در اون کاشی های حصار کشی شده از بامبوهای داخل اون کاشی میشه. یعنی هر زمان که بامبو رشد محافظت میکنه. به اینصورت که پاندا از روی اون میتونه کنه در عوض به قطعه به اون دو قطعه حرکت کنه و یا در اون کاشی بایسته. اما نمیتونه در اونجا بامبو اضافه میشه (بیشترین قطعات هم که هیچ بامبویی رو بخوره.



کود



آبخیز

آبخیز آب مورد نیاز بامبو رو، تو به کاشی تأمین میکنه. بنابراین ، اون کاشی دایره بازی به آبرسانی نداره و به طور خود کار میتوان اولین بامبو رو در اون کاشت (قسمت آبرسانی رو ببینید).

توجه : به آبخیز تحت هیچ شرایطی نمیتونه به عنوان به شروع کننده سیستم آبرسانی استفاده بشه.



این کاشی ها که در زمین بازی ایجاد شدن باید دقیقاً هم شکل و هم رنگ با کارت و همه ی آنها آبرسانی هم شده باشن.



به بامبوی ۴ تایی روی کاشی که بهبود دهنده ی کود داره.



به بامبوی ۴ تایی رو کاشی بدون بهبود دهنده



حداقل ۴ بامبوی سبز ۳ قطعه ای روی هر کاشی (مجاور یا غیر مجاور) با بهبود دهنده یا بدون آن.



برای درستی این عملیات ، بازیکن باید تو محل ذخیره ی بامبوهای خورده شدش قطعات بامبوی همسان بر روی اون کارت رو داشته باشه. اولین عملیاتی که تکمیل بشه قطعات بامبو به محل نگهداری بامبوها در کنار زمین برگردونده بشه.

قانون بازیکن جلو افتاده

اگر بازیکنی به کارت عملیات برده و از قبل اون کارت در زمین بازی کامل شده باشه ، باید اون کارت رو بسوزونه و یک کارت جدید انتخاب کنه.

پایان بازی

پایان بازی بستگی دارد به تعداد بازیکنان:

- ۲ بازیکن: وقتی بازیکنی ۹ کارت عملیات رو تکمیل کنه، اون دور، آخرین دور بازی خواهد بود.
 - ۳ بازیکن: وقتی بازیکنی ۸ کارت عملیات رو تکمیل کنه، اون دور، آخرین دور بازی خواهد بود.
 - ۴ بازیکن: وقتی بازیکنی ۷ کارت عملیات رو تکمیل کنه، اون دور، آخرین دور بازی خواهد بود.
- بازیکنی که زودتر کارت عملیات های لازم رو تکمیل کرده باشه، آغاز کننده دور آخر بازی و کارت امپراتور رو با ارزش ۲ امتیاز دریافت میکنه و نوشتش تموم میشه.

نکته: به بازیکن ممکنه بعضی از کارتهای عملیاتی در دور آخر بازی تکمیل بشه.
دیگر بازیکنان هم میتونن در دور آخر بازی تلاش کنن و کارتهای عملیاتشون رو کامل کنن تا بتونن امتیاز بهتری رو کسب کنن.

در آخر امپراطور بعد از بررسی های زیاد و گسترده به لایق ترین خدمتکارش پاداش خواهد داد.

هر بازیکن جمع امتیازاتش رو از روی کارتهای تکمیل شدش در طول بازی، اعلام میکنه. هر کارتی که تکمیل نشده و هنوز در دستش باقی مونده، هیچ ارزشی ندارن.

هر بازیکنی که بالاترین امتیاز رو کسب کرده باشه برنده بازی و تیریکات امپراتور رو دریافت میکنه.

در صورت تساوی، بازیکنی که بیشترین امتیاز روی کارتهای پاندا رو داشته باشه برنده میشه.

در صورت تساوی مجدد، بازیکنان توشادی پیروزی سهمیم میشن.



محل انجام فعالیتهای تاس آب و هوا

مکان گذاشتن مهره های فعالیت

محل ذخیره کانال های آبرسانی

محل ذخیره بیهود دهنده ها

محل ذخیره بامبوهای خورده شده

CREDITS

Author: Antoine Bauza
 Illustrators: Nicolas Fructus, Joël Van Aerde & Yuio
 Graphic: Julien Jeanroy-Bertrand
 Translation: Eric Franklin, Michael Kröhnert, Humphrey Clerx
 Testers: Mathieu Blayo Polord, Matthew Houssais, Jenny Godard, Julien Finet, Bruno Goube, Patrice Vemet, Mathias Guillaud, Bruno Cathala, Bruno Faidutti, Florian Grenier, Sandra Caillaud, Françoise Sengissen, Michael Bertrand, Serge Laget, Piero, Michael Bach, Sylvain Thomas, Emily Pautrot, club members' games company, «the participants of the» Rencontres compulsive gambling, «Seb, Paquo, Nico, the jury of the 2006 contest for game designers library of Boulogne-Billancourt, the FTC Team (Luke, Marc, Alain).
 Rules control: Sylvain Thomas, Matthew Bonin, Bruno Goube, and Didier Arnaud Aldebert Villechaise.
 The author wishes to thank Sylvain Thomas for their help during the game development.



© Matagot - 9 rue Lakanal - 75015 Paris - France
 © Bombyx - 53, avenue Carnot - 94100 Saint Maur des Fossés - France

توصیه به کشاورزان جدید

شما حتما باید در اولین نوشتن یک کاشی زمین رو بردارین چون شما برای شروع کار حتما به یک قطعه زمین نیاز دارین.

شما می تونید کانال های آبرسانی رو ذخیره کنید. از این موقعیت حتما استفاده کنین! چون در طول بازی خواهید دید که آب به سرعت تموم میشه.

شما باید اولین نوشتون رو بدون تاس آب و هوا بازی کنید، البته این شاید برای شما زیاد جالب نباشه

اما به شما زمان میده تا با مکانیزم بازی بهتر آشنا بشین.

در صورت کمیود بامبو چی کار کنیم؟

قطعاً بامبو بازیکنان باید به اندازه نیاز اونا باشه. اما اگر به بازیکن بامبو کم بیاره، شما موقتاً میتونین از بامبوهای دیگه رنگها استفاده کنین.

شما می تونید کانال های آبرسانی رو ذخیره کنید. از این موقعیت حتما استفاده کنین! چون در طول بازی خواهید دید که آب به سرعت تموم میشه.

شما باید اولین نوشتون رو بدون تاس آب و هوا بازی کنید، البته این شاید برای شما زیاد جالب نباشه

اما به شما زمان میده تا با مکانیزم بازی بهتر آشنا بشین.