

# BANDIDO



5-99



1-4



15 min

FR

## MATÉRIEL

1 supercarte 69 cartes

## BUT DU JEU

Bandido essaye de s'évader À NOUVEAU!  
Jouez vos cartes pour bloquer tous les tunnels  
et empêcher Bandido de s'échapper de prison.

## MISE EN PLACE

1. Trouvez la supercarte et placez-la au milieu  
d'une grande table. Utilisez le côté facile ou le  
côté normal de la supercarte en fonction de la  
difficulté que vous désirez ( 5 ou 6 tunnels de  
sortie ).

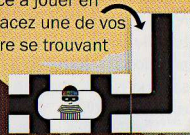


2. Mélangez les cartes et placez-les en pile près  
des joueurs.

3. Chaque joueur prend 3 cartes en main.

## LE JEU

Le plus jeune commence à jouer en  
premier. À votre tour, placez une de vos  
cartes à côté d'une autre se trouvant  
déjà sur la table.



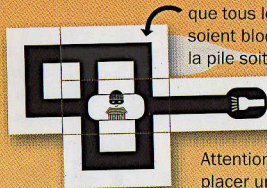
Attention: La carte doit  
correspondre parfaitement  
à toutes les cartes  
qu'elle touche.



Reprenez une  
carte de la pile.

Si un joueur ne peut pas placer ses cartes,  
il a le droit de remettre ses trois cartes sous  
la pile et d'en reprendre trois nouvelles.

Jouez jusqu'à ce que  
tous les tunnels  
soient bloqués ou que  
la pile soit terminée.



Si vous avez réussi  
à bloquer tous les  
tunnels, vous avez gagné  
ensemble. Si un tunnel  
reste ouvert à la fin de  
la pile, Bandido a encore  
réussi à s'évader. Vous  
avez perdu.

Attention à ne pas  
placer une carte qui  
empêche à jamais de  
bloquer un tunnel.

