

Spielmaterial

60 Tierkarten

Jede Tierkarte besteht aus 4 Landschaftsfeldern. Auf jeder Landschaft lebt 1 Tier.

Es gibt folgende Landschaftsarten mit folgenden Tieren: Dschungel (Gorilla, Panda), Wüste (Giraffe, Löwe), Eis (Eisbär, Pinguin), See (Krokodil, Flamingo).

Auf einigen Landschaftsfeldern ist zusätzlich ein Flussabschnitt. In diesen Landschaften lebt immer ein Otter.

11 doppelseitige Aufgabenkarten

6 gelbe, 6 grüne, 5 rote und 5 blaue Aufgaben.

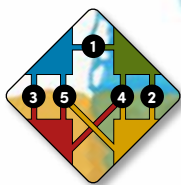
Die Blätter in den Ecken der Aufgaben geben an, wie komplex die Aufgabe ist (1 niedrig, 2 mittel, 3 hoch).

5 Siegpunkteleiste

zum Bilden der Siegpunkteleiste



1 Rundenkarte



1 Rundenanzeiger



4 Wertungssteine

je 1 in den Farben Blau, Gelb, Grün und Weiß

4 Wertungsplättchen mit 50 bzw. 100 Punkten

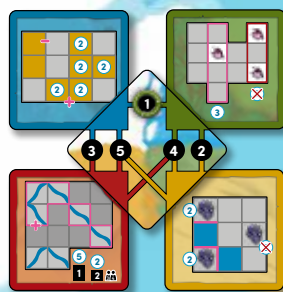
je 1 in den Farben Blau, Gelb, Grün und Weiß



Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns: www.pegasus.de/ersatzteilservice. Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. Dein Pegasus Spiele Team

Spielvorbereitung

- Legt die 5 Siegpunkteleisten passend aneinander in der Mitte eurer Spielfläche aus, sodass eine Siegpunkteleiste von 0 bis 49 Siegpunkten entsteht.
- Wählt je 1 Farbe und nehmt euch den Wertungsstein sowie das Wertungsplättchen dieser Farbe. Legt euren Wertungsstein auf das Feld „0“ der Siegpunkteleiste und das Wertungsplättchen zunächst beiseite.
- Legt die Rundenkarte neben die Siegpunkteleiste. Legt den Rundenanzeiger mit der grünen Seite nach oben auf das Feld „1“ der Rundenkarte.
- Bestimmt zufällig je 1 Aufgabe jeder Farbe. Steckt die Karten mit der Ecke unter den farblich passenden Bereich der Rundenkarte. Ist dies eure erste Partie, empfehlen wir euch, die folgenden 4 Aufgaben (mit einer 1):



- Mischt alle Tierkarten und bildet 1 verdeckten Tierstapel. Legt den Stapel gut erreichbar in die Mitte eurer Spielfläche. Zieht dann jeweils 3 Tierkarten und nehmt diese so auf die Hand, dass nur ihr deren Vorderseiten sehen könnt.

Spielübersicht

Ihr spielt 5 Runden mit je 3 Phasen. In diesen bildet ihr euer eigenes Tierreservat, das während des gesamten Spiels höchstens 6x6 Landschaftsfelder groß sein darf. Am Ende jeder Runde werden 2 (in späteren Runden 3) Aufgaben gewertet. Abhängig von den zu wertenden Aufgaben erhaltet ihr Siegpunkte für euer Reservat.

Wer nach 5 Runden die meisten Siegpunkte hat, gewinnt.

Spielablauf

Das Spiel verläuft über 5 Runden. Jede Runde besteht aus den folgenden 3 Phasen:

1. Reservat bauen
2. Aufgaben werten
3. Nächste Runde vorbereiten

Phase 1: Reservat bauen

Führt nacheinander die folgenden 3 Schritte durch. In jedem Schritt spielt ihr stets gleichzeitig. Sobald ihr alle einen Schritt abgehandelt habt, könnt ihr mit dem nächsten Schritt fortfahren.

Schritt 1: Tierkarte wählen

Wählt je 1 Tierkarte auf eurer Hand und legt sie verdeckt vor euch aus.

Schritt 2: Tierkarte in das Reservat legen

Deckt die gewählten Tierkarten auf und legt sie in euer Reservat.

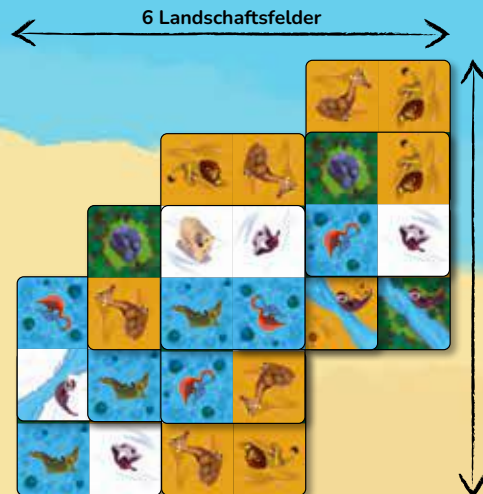
Ist dies die 1. Tierkarte im Spiel, beginnt ihr damit euer Reservat. Lasst sie einfach vor euch liegen.

Jede weitere Tierkarte muss in beliebiger Orientierung so angelegt werden, dass sie 1, 2, 3 oder 4 Landschaftsfelder überdeckt. Eine Landschaftsart darf von einer anderen oder derselben Landschaftsart überdeckt werden.

Es ist erlaubt, eine Karte so zu legen, dass sie eine andere Karte vollständig überdeckt. Flussabschnitte müssen nicht fortgesetzt werden.

Außerdem müsst ihr im gesamten Spiel die Grenzen eures Reservats einhalten.

Dieses darf sowohl in der Breite als auch in der Höhe aus maximal 6 Landschaftsfeldern bestehen.

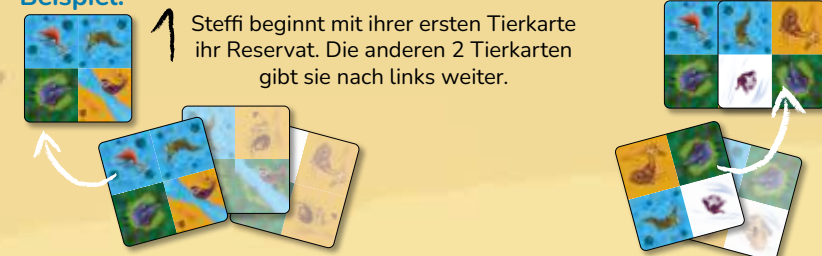


Schritt 3: Verbliebene Tierkarten weitergeben

Gebt eure verbliebene(n) Tierkarte(n) auf eurer Hand an die Person neben euch weiter. In der 1., 3. und 5. Runde gebt ihr eure Tierkarte(n) im Uhrzeigersinn weiter (also nach links), in der 2. und 4. Runde gebt ihr sie gegen den Uhrzeigersinn weiter (also nach rechts).

Wiederholt diese 3 Schritte zweimal, bis ihr im 3. Schritt keine Tierkarten weitergeben könnt. Dann endet Phase 1: Reservat bauen und es folgt Phase 2: Aufgaben werten.

Beispiel:



1 Steffi beginnt mit ihrer ersten Tierkarte ihr Reservat. Die anderen 2 Tierkarten gibt sie nach links weiter.



2 Steffi muss die nächste Tierkarte so in ihr Reservat legen, dass diese mindestens 1 anderes Landschaftsfeld überdeckt. In diesem Fall überdeckt sie sogar 2 Landschaftsfelder.



3 Nun hat Steffi nur noch 1 Karte, die sie von der Person rechts neben ihr erhalten hat. Diese muss sie ebenfalls in ihr Reservat legen. Anschließend werden Aufgaben gewertet.

Phase 2: Aufgaben werten

Wertet je Runde folgende Aufgaben:

- Runde 1: [Blue] und [Green]
- Runde 2: [Yellow] und [Green]
- Runde 3: [Blue] und [Red]
- Runde 4: [Yellow], [Green] und [Red]
- Runde 5: [Yellow], [Blue] und [Red]

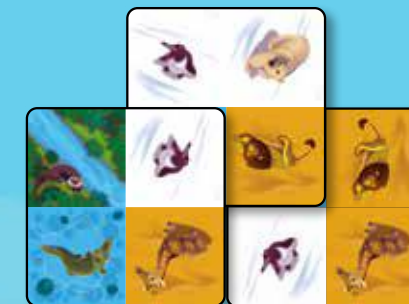
Überprüft, wie viele Punkte ihr jeweils für die zu wertenden Aufgaben erhaltet bzw. verliert und bewegt euren Wertungsstein auf der Siegpunkteleiste um entsprechend viele Punkte nach vorne bzw. zurück (nie unter 0). Überschreitet ihr 49 Punkte, startet erneut bei der 0 und nehmt euch euer Wertungsplättchen mit der 50. Überschreitet ihr 99 Punkte, dreht euer Wertungsplättchen auf die andere Seite.

Eine Erklärung aller Aufgaben und wie diese gewertet werden findet ihr am Ende dieser Anleitung.

Beispiel für die Wertung in der 1. Runde

Susanne hat in Phase 1 der 1. Runde folgendes Reservat erstellt:

Für die blaue Aufgabe (2 Punkte pro Wüstenlandschaft im größten Wüstengebiet) erhält sie 6 Punkte. Für die grüne Aufgabe (3 Punkte pro Spalte mit genau 1 Pinguin) erhält sie 3 Punkte. Insgesamt erhält Susanne also 9 (6+3) Punkte.



Phase 3: Nächste Runde vorbereiten

Dreht den Rundenanzeiger auf die andere Seite und bewegt ihn auf das Feld mit der nächsthöheren Zahl auf der Rundenkarte.

Zieht anschließend erneut jeweils 3 Tierkarten und nehmt sie auf die Hand, sodass nur ihr deren Vorderseite sehen könnt. Jetzt kann die nächste Runde beginnen.

Überspringt diese Phase in der 5. Runde.

Spielende

Nach der 5. Runde endet das Spiel. Die Person mit den meisten Punkten gewinnt. Im Falle eines Gleichstands gewinnt unter den am Gleichstand beteiligten Personen diejenige, die mehr Tiere 1 Art in ihrem Reservat hat. Ist auch dies identisch, teilen sich die betroffenen Personen den Sieg.



Erklärung der Aufgaben

Gruppe = Mehrere Tiere der gleichen Art, die auf orthogonal* angrenzenden Feldern leben.

Gebiet = Mehrere Landschaftsfelder der gleichen Art, die orthogonal* angrenzend sind.

*orthogonal = waagrecht und senkrecht angrenzend

Grüne Aufgaben



3 Punkte für jede Spalte deines Reservats, in der genau 1 Pinguin lebt.



2 Punkte pro Eisbären, der in einer Gruppe von Eisbären lebt. -1 Punkt pro alleinlebenden Eisbären.



3 Punkte pro Flamingo, der nicht am Rand des Reservats lebt.



2 Punkte pro Krokodil, das neben mindestens 1 Giraffe lebt (orthogonal angrenzend).



3 Punkte pro Panda, der am Rand des Reservats lebt.

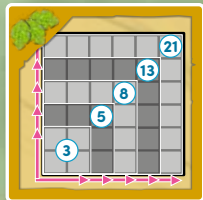


3 Punkte pro waagerechte Gruppe aus genau 2 gleichen Tieren.

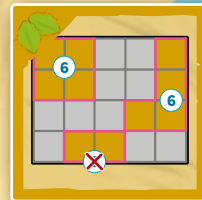
Gelbe Aufgaben



2 Punkte pro Gorilla, der orthogonal neben mindestens 1 See lebt.



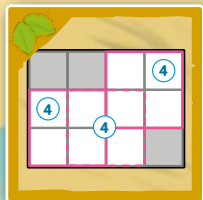
3, 5, 8, 13 bzw. 21 Punkte, wenn in deinem Reservat mindestens ein Bereich aus 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 bzw. 6x6 Landschaftsfeldern ist.



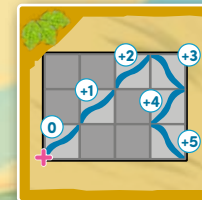
6 Punkte pro Gebiet mit genau 4 Wüstenlandschaften.



Je Otter erhältst du für jedes orthogonal an den Otter angrenzende Tier 1 Punkt, wenn neben diesem Otter mindestens 1 weiteres Tier dieser Art lebt.

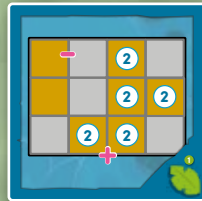


4 Punkte pro 2x2 Quadrat aus Eislandschaften. Jede Eislandschaft darf in mehreren verschiedenen Quadraten enthalten sein.

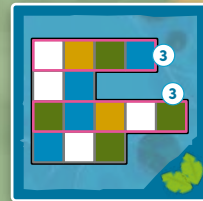


Du erhältst Punkte für deinen längsten zusammenhängenden Fluss. Für den ersten Flussabschnitt erhältst du 0 Punkte, für den zweiten Abschnitt 1 Punkt, für den dritten Abschnitt 2 Punkte usw. (maximal 6 Abschnitte bzw. in Summe 15 Punkte).

Blaue Aufgaben



2 Punkte pro Wüstenlandschaft in deinem größten Wüstengebiet.



3 Punkte pro Zeile deines Reservats, die alle 4 Landschaftsarten enthält.

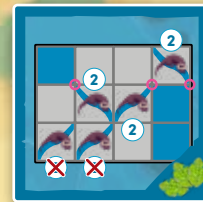


2 Punkte pro Landschaftsfeld der Art, die in deinem Reservat am seltensten vorkommt.

Hast du 2 oder mehr Landschaftsarten, die am seltensten vorkommen, erhältst du nur die Punkte für 1 dieser Landschaftsarten.



2 Punkte pro Dschungelgebiet.

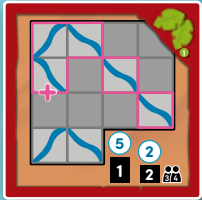


2 Punkte pro Flussabschnitt, der orthogonal oder diagonal zu einem See ist und in diesen mündet.

Rote Aufgaben

Viele der roten Aufgaben vergleichen eure Reservate gegeneinander. Bei diesen Aufgaben erhaltet ihr Punkte, je nachdem wie gut euer Reservat im Vergleich zu den anderen Reservaten abschneidet. Bei einigen Aufgaben könnt ihr Punkte verlieren. Gibt es einen Gleichstand, erhalten alle am Gleichstand beteiligten Personen die Punkte des Platzes. Die Punkte des nächsten Platzes werden nicht vergeben.

Einige Teilwertungen einer Aufgabe werden nur dann durchgeführt, wenn ihr zu dritt oder viert spielt, erkennbar an diesem Symbol:



Die Person, deren Reservat den längsten (zweitlängsten) Fluss enthält, erhält 5 (2) Punkte.



Du erhältst Punkte abhängig davon, wie viele Giraffen in deinem Reservat leben. 0 Giraffen = 8 Punkte, 1 Giraffe = 5 Punkte, 2 Giraffen = 3 Punkte, 3 oder mehr Giraffen = 0 Punkte



Die Person, in deren Reservat die wenigsten Löwen leben, erhält 3 Punkte. Alle anderen Personen verlieren 2 Punkte. Leben in den Reservaten mehrerer Personen die wenigsten Löwen, erhalten alle diese Personen 3 Punkte. Alle anderen Personen verlieren 2 Punkte.



Die Person, in deren Reservat die meisten (zweitmeisten) Krokodile leben, erhält 5 (2) Punkte. Die Person, in deren Reservat die wenigsten (zweitwenigsten) Flamingos leben, erhält 5 (2) Punkte.



Die Person, in deren Reservat die meisten (zweitmeisten) Gorillas leben, erhält 5 (2) Punkte.

Die Person, in deren Reservat die meisten (zweitmeisten) Pandas leben, erhält -5 (-2) Punkte.



Ein tierisches Legespiel für 2-4 Personen ab 8 Jahren von William Liévin
In Nimalia erschafft ihr euer eigenes Tierreservat, in dem möglichst alle Tiere in Harmonie leben werden. Eine solche Balance zu erreichen, erfordert clevere Entscheidungen und eine gewisse Weitsicht. Nur wer es schafft, im Reservat die Bedürfnisse aller Tiere zu erfüllen, hat eine Chance auf den Sieg.

Impressum

Autor: William Liévin

Deutsche Ausgabe:

Illustratorin: Pauline Détraz

Grafik: Jessy Töpfer

Grafik: Jeanne Hervé-Maley

Redaktion: Sebastian Hein

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, mit Genehmigung von Blackrock. © 2022 La boîte de Jeu. © der deutschen Ausgabe 2023 Pegasus Spiele GmbH.

v1.0 Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.



Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



[/pegasusspiele](https://www.instagram.com/pegasusspiele)